



一九九四年十月号(总第3期)

# 家用电脑与游戏机

## 全国首先推出

将8位游戏机引进中国后，94年又一精采贡献！  
**小天才·名流继88年**



主机

(高解像16位超任兼容游戏机)

无须因电视机的制式而烦恼，俱备中国线路及各国线路。  
·画面逼真震撼·声响立体传神·仿如亲身经历·现场一样！



连接摇杆



磁碟机 24M 及 32M



中外合资  
佛山市兴阳电子有限公司  
广东省佛山市汾江南路164号  
电话：(0757)3325216 (0757)3365306



# 家用电脑与游戏机 双月刊

1994年10月号(总第3期)

## 目 录



主编:赵震东

出版:科学普及出版社

编辑:本刊编辑部

订阅:(100009)北京旧鼓楼大街

西缘胡同13号西门

ISSN1005-6793

刊号:

CN11-3450/TP

广告经营许可证:京西工商广字

0249号

印刷:煤炭工业出版社印刷厂

插图、摄影:刘管乐 宋志勇

逢双月15日出版 定价:2.80元

(95年改为月刊,邮发代号82-622)

### ●名人与游戏

- 2 互动式游戏就是未来——卢卡期专访…  
3 和电子游戏……………陈 村

### ●热点透视

- 4 “超级任天堂”呼声日涨  
名流“小天才”兼容机上市……………白 河  
5 世嘉“小教授”

- 6 世嘉硬件特快专列……………高立新  
7 龙珠Z·武勇列传……………江 山  
10 光明力量I·古代封印……………刘管乐  
11 海豚历险记·全攻略……………文 竹  
16 世嘉大看台……………刘管乐  
18 国际FIFA足球赛……………宋忠民 宋志勇  
20 武士道……………石 川  
21 秘技篇……………

### ●玩家论坛

- 22 替游戏说几句话……………  
浅谈武功游戏……………苏志杭

### ●广告专版

- 25 ●以玩会友  
●任天堂军团  
27 虎胆妙算……………苏志杭  
28 圣火列传……………宋志勇  
31 忍者蛙……………张 毅

### ●难点会疹

- 33 ●担任新航线  
34 忍者战士……………石 磊  
36 娱乐金鱼眼……………刘管乐  
38 最终幻想VI……………印沙 朱明

### ●电脑学习机

- 39 为了我女儿……………晓 晨  
10 百问百答……………于 春

### ●吃想图

- 电脑玩家  
12 模拟城市……………李加平 高立新  
14 无聊的发明……………陶 平

### ●新闻联播

### ●广告专版



# 互動式遊戲

THE  
EMPIRE  
STRIKES BACK

# 就是未來

## 卢卡斯专访

乔治·卢卡斯，美国人。1977年，他的《星球大战》不仅为当时一部电影的卖座率创下新纪录，而且为科幻电影的发展提供了新的样板。卢卡斯也因此名声大振。如今这位49岁的科幻大师仍在这一领域属于领导群英的锋线人物。

卢卡斯不仅能将好莱坞的精髓玩于掌股，他对影像科技的发展始终关注着。几年前，他离开了视讯技术缺乏活动力的好莱坞而定居在与硅谷比邻的北卡莱罗纳州。并在世界电子游戏业树起了一面旗帜——卢卡斯艺术公司(LucasArts)。

近一个时期，这家公司推出的电脑游戏，诸如AVG类的《亚特兰提斯之迷》、《银河小英雄》、《圣战奇兵》以及仿真SLG类的《X战机》、《绝地大反攻》等作品，都倍受游戏评论界瞩目。

最近，美刊《华尔街》记者特意采访了这位身兼数家公司老板之职的传奇式人物。当记者问及互动电影未来是什么样式时，卢卡斯说《绝对大反攻》(本报创刊时已作过介绍，请参见)就是未来。

记者：您认为在下一个五年、十年或十五年中，美国在哪一方面仍会居于领先的地位？

卢卡斯：美国通讯技术一日千里，对我们的生活产生了无与伦比的深远影响。尤其是近来甚嚣尘上的家庭购物和视讯影像，这些东西都已经真的发生而不再是梦想了。

如果有有线电视业者想要提高他们的业绩，他们将会和现存的家庭录影带市场冲突，但是许多重要的片子都需要用钱堆出来，如果有有线电视业者非常贪心并且对观众收费，譬如说一个小时收二十元的费用——特别是一些老节目，我认为资讯时代将不会来临，但如果他们把价格调低到一小时只收一元，那么他们将会在一年之内把家庭录影带事业逐出市场之外。

记者：那么有关代沟的因素呢？这些老一代的美国人会支持这些新科技吗？他们会放着五百台的电视频道不看而去盯着电脑看它展示吗？

卢卡斯：我认为这种情况不会发生，我看它反而像是蜂巢式电话(移动电话)和传真机一样。人们说“我不买它，我不需要它”，但是当看过它的使用情况后，他们会说“我必须

要有这样的一个西”，而且不想拥有它都很难，人们将会发现在今后电脑上获取资讯要比从视讯节目上要容易得多。另外，语音命令的科技也已经可以上线使用了，这将会成为一个主因，你可以告诉你的电脑说“我想要看Murphy Brown”。

记者：除了电脑节目、电影和家庭购物之外，还有什么是在人们在这种新的电话系统上可资利用的。

卢卡斯：家庭与家庭间的游戏是很受欢迎的，它的互动性比单一玩者还要高——我称这些游戏为“多人连线游戏”，你可以通过电话线路和二个人在不同的地方同时上线游戏，视讯通讯和视讯会议都将会加入这个行列。

记者：在下一个世纪，电影将会变成什么样子？

卢卡斯：老式的电影院将会成为过去式，我认为在今天多重处理已渐渐在发展，而且变成娱乐的主流，有可能会形成3D的电影院，更大的影像、更高的画质以及更好的音效，这些都会发挥出更高品质的效果。

记者：许多人预测互动式电影院将会崛起，在电影院中的观众只要按下按钮就可选择多种路线中的一种，

# 和电脑游戏

陈村

因为电脑是不便宜,买电脑时需要一个堂堂正正的理由,说是今生今世就靠它写文章了。可是为什么非要买彩显呢?现在想起来,当时的潜意识里一定埋伏了一个定时炸弹,机器一到手就引爆了。

买来机器的第一天晚上,我煞有介事地浏览了中文操作系统后,不知不觉地转到了游戏程序。刚看学习打字要费点精神,游戏起来多增添老师自道了。过去,我曾开导过朋友,一个大活人,和机器较什么劲儿呢?现在轮到我自己了,一样乐此不疲。那个晚上,我玩的是最初版的俄罗斯方块,形状各异的积木像冰雹一样落下来,手忙脚乱地去对付,往往一会儿就输给了机器。是啊,无论怎么努力,最后总是要输给机器的,心里想着不必和机器过不去,不玩了不玩了,手却又在动。这种游戏的害人之处在于你只须将小指轻轻地勾上两勾,于是一切从头开始,迅速得一点都不伤害你的自尊心。时间过得贼快,想起看钟已是午夜三点了,忽然觉得眼睛倦了身子也倦了。没出意料,我对自己很不满意。

然而总是不能不玩。我渐渐找到了游戏的根据。例如,看着那些方块滚滚而下,有助于大脑思维的顺畅。例如,我找到了蕴含的游戏中的生活

哲理——那些方块既然已经落下,那就应该给它找个说得过去的好去处。倘若安插不妥,就会生事,它们或者弄着头,或碰着屁股,怎么都不会服贴,你的这盘游戏眼巴巴地只好草草收场。生活中不就是这样吗?真所谓“一个肉肉,举座不安”。

席勒说:“游戏,是人之所以成为人的一个高贵的标志。”席勒说得真好!

我想,游戏中也有个负责的问题,一旦玩开了,再要守身如玉就是不可能的了。一个人只要真的热爱游戏,一定会有更多的游戏不知怎么就源源不断地存到电脑的硬盘上来。一会儿几踢足球,一会儿开飞机,一会儿开赛车,一会儿打仗。女儿喜欢的是“猫”,那猫儿跳进一扇扇窗子里,各有各的情境。接着她又直言不讳地爱上了“大富翁”,金币会从天上掉下来,只要拿个网去捞就行了。说起这个游戏真是玩得好了,买房子买地,炒股票,打官司,应有尽有。如果将它玩熟了,以后到了社会上决不会呆头呆脑。女儿暂时还不懂告别人以邻为壑的那些法术,一旦懂了,是要立即到牢去的,太精的孩子必不讨人喜欢。

要是你寂寞了,可以和电脑下围棋、象棋、五子棋,可以打扑克,握摩

得。你要是有点坏毛病,下过的象棋可以修改,电脑购牌广阔,绝不和你计较。种种游戏总是做得很体贴人,要是你走到了绝路,电脑会允许你卖一回输。甚至还有奇怪的功能,我开输不懂什么叫做“老板来了”,试了一下,只消按一下键,屏幕上的画面上即隐显,剩下是一片黑暗。我恍然大悟。老板走了,再敲键,画面又出来了,只能继续玩下去,那时是要窃笑的。在开飞机时,要是飞机栽了,会重重地降下平壤,然后告诉你飞机是在哪里坠毁的,你的基地又在哪里,你会像降亡骑士的感觉。

电脑上的画面,层次细腻图像稳定,其质量不是电视机所能比拟的。新的游戏层出不穷,令人目不暇接。电脑游戏会唱歌还会讲话,比在电视机上玩得过瘾。那个开飞机的游戏居然有四十页的说明,培训一个真正的飞行员也不过如此了。电脑时代的真理是:假如你愿意谁,只要将个游戏给他说了行,他一定立即恢复了童年的天真。只是千万注意了,圈外有“电脑寡妇”的说法,你要是胆敢还上他家做客,他的因电脑而宁静的夫人很可能把你宰了。

陈村,男,1954年生于上海,著有小说集《走过大渡河》、《少男少女一共七个》、《蓝猫》、《屋顶上的脚步》,散文集《今夜孤独》、《生活风景》等。近十年就居于上海写作。

——摘自《大家》

以这样的方式来决定电影的结果,你认为这个观念如何?

卢卡斯:我认为人们只要有一种互动的经验,他们会想要玩互动的游戏。我们已经制作了一个CD-ROM游戏《绝地大反攻》,它有如让你置身于电影中的效果,不论何时玩者只要按下发射钮或是向左转就可以改变飞机的动作,这些动作的变化完全视当时玩者所下的指令而定。

如果你想要见到未来,“绝地大反攻”就是未来,这些游戏将会变得更加清晰,操作会更加精巧而且有更

高品质的解析度,更好的影像,更好的人物对话以及永无止境的移动显示能力。

记者:游戏市场是一个有限的事吗?

卢卡斯:一点也不,“绝地大反攻”已经买出了四十万套,在这之前,我们所买的任何一套CD-ROM游戏只要超过五万套就算是强势的产品了。在欧洲的销售量甚至还超过了本地。更重要的是,我们在游戏人数的吸收上创下了一个里程碑。

记者:你们在“侏罗纪公园”电影中运用光影魔术所制作的电脑合成

恐龙,在观众的心中留下了深深的震撼,当你第一次见到这些恐龙时,有什么样的反应?

卢卡斯:当我们把它搬上银幕时,我不禁热泪满眶,这仿佛是历史性的一刻,就像是电灯泡和电话的发明一样。一个主要的缺口已经弥补起来,除了真实你看不到其它的东西,可能在二十年后、五十年后,它看起来会变得很粗糙。

我认为我们已经到达了一个新的水平,这就是我们创造了真实,这也是我们一直试着去努力的方向。

李秋楠摘自台湾《电脑玩家》



# “超级任天堂”呼声日涨 名流“小天才”兼容机上市

提起“任天堂”或红白机，从十来岁的男孩到三十几岁的壮汉几乎没有不知道的。他们通过操纵手柄，魔术般地控制屏幕上的精灵，进而感受到高新技术的魅力，憧憬新奇的未来。但说到“超级任天堂”，除部分发烧友在自享其乐外，大多数人尚未一睹其风采，甚至不知为何物。

其实，我们刚刚在红白机里“杀蘑菇”、“挖金子”的时候，日本任天堂(NINTENDO)公司就着手研制并在90年底推出了新型的16位游戏机——超级任天堂(超任)SUPER FAMILY COMPUTER(SFC)。超任的推出，满足了数以千万计的FC用户更新换代的心愿，大大巩固了电子游戏作为新兴战略文化产业的重要地位。

但是，令任天堂老板们气愤的是，另一家电子游戏机公司SEGA(世嘉)，不客气地抢了16位机头彩，使SFC的市场暗淡失色。尽管在FC机用户仍广泛期待，渴望漫长的16位机市场购买被世嘉瓜分了热与数量，特别是在北美市场，几乎占到六成。毫无疑问，在16位机的市场上，SEGA和NINTENDO两家公司分庭抗礼平分秋色。

硬件的落后迫使SFC软件上领先。熟悉家庭市场的任天堂公司，除逐步移植街机软件外，还大力开发了

独立软件，特别是RPG、SLG等大型游戏，进而充分发挥主机的语音功能，使节目总数量超过3000，其中像《天舞·三国志》、《大航海时代》、《街头霸王》、《超级传说》等一批游戏受到了广泛的赞誉。

由于超任机的价格居高不下，诱发了专用磁盘机的生产。一台超任主机加一台磁盘机，除能运行游戏程序外，还可以使用标准电脑3寸软盘，对超任的游戏项目进行复制(COPY)。这种形式灵活方便，经济实惠，一度风行港台，也成为当前大陆超任玩家的主要装备形式。

就我国市场而言，超任的发展受到三条阻碍：1. 价格过高。一台美国版的超任约900元(日本版的约1100元)，电视制式转换器约200元，磁盘机为1800元，三项共计约3000元。2. 连接麻烦。3. 软件虽然庞大，但多以磁盘形式传播，硬卡较少。因此，不少超任超任的玩家“不得不”转向世嘉，超任一时成为少数人的玩物，成为我国玩家可望不可及的“圣物”。

然而除上述情况外，超任机

大家还记忆犹新在8位机刚刚开始流行的日子，有一种名为“小天才”的兼容器受到用户的青睐。

早在二年前，“小天才”集团已掌握了16位任天堂游戏机技术，已研制到16位电视游戏机外壳快在

国内形成新热潮，并有将技术与产品引进国内的设想。当时16位游戏机的成本十分昂贵，每台需一千多元港币，因而迟迟没有推出。现在由于成本下降，预计零售价一台只需几百元人民币，相对几年前的物价，实在等同当年8位机的价格，所以该公司决定在今年年底隆重推出最新一代名流“小天才”超级任天堂系列兼容电视游戏机(见本期封面)。

“小天才”16位超任兼容机可以运行超任的各种游戏软件，直接输出PAL制电视信号，因而连接十分方便，8位机只能做到2D(平面图像)的效果，游戏软件的最高数量亦受到电路设计限制。而16位游戏机能够在普通电视机上做出具有3D立体特征的图像，如“寻宝战车”、“F19”及“魔斗罗”等游戏，还有四人游戏等功能，进一步还可以外加光碟配合游戏机使用，令图像和音响效果更加逼真、刺激，还可以接驳专用磁碟机。磁碟机除了价格较便宜外，软件方面更可为消费者节省不少金钱，磁碟机还有许多独有功能，如：无限复活、随时储存等。

因16位游戏机无论画面或音响效果都高度逼真，有如置身于游戏之中，加上快速的游戏节奏，视听娱乐兼具，世界各地玩家达到为其疯狂的程度。

可以肯定，我国电子游戏市场多机种共存、多代机共存的格局已经形成，并将持续相当的时间。在这里，我们给超任玩家报个喜信，祝大家玩得愉快！

白河

小资料：

## “小天才”集团公司

“小天才”集团在1988年亦研制出性能功能与8位任天堂相似的软件，引进国内，交给其合资企业——山东兴阳电子有限公司生产出8位任天堂系列兼容机，并以“小天才”命名，作为在中国的注册商标。“小天才”凭其优良的品质、新颖的设计，合

理的价格和忠诚的服务，风靡整个中国游戏机市场，销售量不断上升，“小天才”亦成为老少皆知的名牌。

后来，一些不法厂商，生产大量劣质冒牌“小天才”8位游戏机，剥夺了“小天才”集团和消费者的利益。但在有关部门及广大消费者的大力合作之下，于1991年成功检控了几家生产冒牌“小天才”游戏机之厂商，并使他们得到应有的惩罚。

今天，为配合“小天才”16位超任的兼容机的推出，小天才集团位于成都的电脑中心，正加紧密鼓筹划，以国外最尖端技术及设备上中国人最熟悉的历史人物、故事，编创中国自己的游戏，例如《水浒传》等，寓教于娱乐。最近，该中心在国内推出的同类内容8位的游戏片《西天取经》受到国内外的热烈欢迎，发行了十二万片。



# 世嘉 硬体 特快 专列

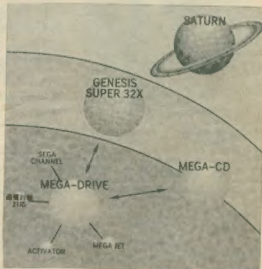
● 高立新

## Welecone to the next level 世嘉的新战略、新口号

目前,在家用游戏机由 16 位向 32 位以上的进化过程中,随着日本的家电军团杀入这个市场,电子游戏业原有的——世嘉与任天堂两强相争的局面已被打破,电子游戏的竞争已经进入了群雄逐鹿的战国时代。如松下的多媒体游戏机“R·E·A·L”已在美日市场先声夺人。受 IBM 的委托,雅达利的“美洲虎”也跃出丛林,任天堂则与硅图像公司(SGI)联手出击……针对这种形势,世嘉的硬体大师们也相应的制造了一系列产品,力图后来居上。

预计在年下半年,随着“GENESIS SUPER 32X”、“SATURN”相继推向市场,世嘉这家素有游戏机王之美称的大型娱乐公司在家用游戏机领域所推出的系列化商品可以构成一个家族。面对自己的这套具有广泛适应性的产品结构,世嘉在国内外的宣传攻势上也相应地提出了一句来者不拒的口号——“欢迎进入下一代”。

将世嘉产品构成一幅星系图,世嘉将下一代游戏机命名为土星的意义便一目了然。从图中来看,16 位的 MD 无论是对普通的消费者还是游戏迷,仍将是娱乐市场的主体,以此为核心,在 MD 搭载的 CD-ROM (MEGA-CD) 和“32X”使 MD 与 SATURN 之间的跃变形成了一个层次丰富的平缓过渡区。



## 世嘉 MD 超级 32X

### 五代机如何泰然处之

在多媒体时代,世嘉的下一代游戏机——SATURN 即将面市,而作为 16 位机的先驱者——MD(国人称之为世嘉五代)机已历经五载春秋,它将如何确立自己的位置?这不仅是消费者普遍关注的问题,世嘉公司本身也要加以认真对待。

### 将 16 位提升为 32 位的“32X”

今年秋季,世嘉宣称,它将推出一种可把 16 位机的性能发挥至 32 位机水准的强化装置,暂定名为“GENESIS SUPRE 32X”(以下简称 32X)。

由于“32X”的出现,世嘉在家用电视游戏机的产品结构上体现了即顾及现实市场又前瞻未来前景的弹性化策略。如果“32X”确实能被消费者接受的



话,世嘉不单可以大大减缓 MD 型机退出游戏舞台的进程,它还将担负起下一代游戏机市场争霸战的准前卫力量。

## “32X”是什么东西?

“32X”所采用的 CPU 与“SATURN”的主体 CPU 是完全相同的,即内部设置了一块 32 位的 RISC 芯片——SH2。

“32X”与 MD 的连接是一种积木式的组合,即将“32X”插在“MD2”的后座上,这样“MD2”+“32X”就构成了 32 位游戏机。

目前,对应于“32X”的游戏作品还未作报道,但开发工作则正在紧锣密鼓之中。按计划,SEGA 将会在一年之内推出 60 本对应于“32X”的软件。



“32X”的价格在 14800 日元以下,世嘉希望“32X”在头一年度的销售量为 250 万台。

世嘉的下一代游戏机——土星

## SATURN 登场!

在五月末,日本传媒公开了“土星”(SATURN)的照片,“土星”的长×宽约为 25×25CM<sup>2</sup>。这与 3DO 的 R·E·A·L 在尺寸上大

体相似。而 CD-ROM 的盒盖为弹起式,而不是大家习惯见到的那种平移式。在“土星”的后半部设有一个游戏卡的标准插座(SATURN 版)。“土星”的表面呈银灰色,这与原来的“黑色系列”迥异。

今年 3 月 20 日,

日本东京电视台播放

了“土星”的影像处理能力。节目中主要放映了《海豚的故事》的土星版本。如海豚在海水里平滑流畅地游动和体表的质感都充分显示了“土星”的 CG 表现能力,确实令人叹为观止。



## ★世嘉的盟友

日立		先锋	
AT&T	世	嘉	JVC
时代—沃纳		雅马哈	

①日立将为世嘉的“土星”提供核心芯片——SH2。

②先锋推出的 CD-ROM 游戏机是一种大尺寸光盘机,世嘉和 NEC HE 公司加盟其中。

③JVC 在得到世嘉公司许可后,曾推出过卡,盘一体化的高档豪华型游戏机。

④雅马哈为“土星”增添音响表现力。

⑤世嘉与时代沃纳和电交流公司共组风险企业——Info Highway,决定在美国的有线电视网络中开设世嘉游戏频道。

⑥世嘉与 AT&T 共同开展一种称之为 Edge16 的新机芯,它可使美国客户用“GENESIS”(MD 型在美国的正式商标)接驳电话线与异地朋友同玩游戏。

## ★世嘉精英录

■中山雄雄,现任社长,其它资讯不详。

■交昭一郎,毕业于东大工学院。现年 53 岁,1963 年供职于本田技三研所,1974 年跃升为董事,1979 年又升至本田技研工业董事的要职。1984 年调任美国本田公司,位及社长,1990 年成为日本本田总公司副社长之一,1992 年,他以健康为由提出辞呈。1993 年 5 月欣然加盟到世嘉公司,就任副社长一职。

■藤本敏三,现年 53 岁。1965 年从日本关西大学法学院毕业后便进入大荣企业工作,是大荣的元老之一。1988 年

任大荣金融公司社长,1991 年又位及大荣企业董事,藤本因掌握大荣集团的财务,故有“大荣的财神爷”的雅号相随。1993 年 4 月,大荣的元老纷纷卸职,藤本也在其中,挥别大荣,藤本先生以其丰富的财经背景投入到世嘉的怀抱,现任副社长。

■本下宏一,原住友银行董事之一。被世嘉以重金挖过来,现任世嘉副社长。

■驹井敏造,原是任天堂董事之一。1982 年世嘉将此入挖过来,委以常务董事之职。

■汤姆斯,1990 年就任美国世嘉公司(SEGA OF AMERICA)社长。汤姆斯原是马提路公司的社长,以生产芭比娃娃而声名远播。此职前任为利浦津,曾是日本雅达利公司的社长。

# 龙珠



制作公司: BANDA(百代)

模式: 2 PLAYERS(两人玩)

容量 16M

形式 ACT

面市期 1994

《七龙珠》(《DRAGON BALL》)是以日本著名漫画家鸟山明为首的创作班子制作的长篇漫画。十年来,这部作品以其性格鲜明的人物、高潮迭起的情

节、不断改进的画风以及精采无比、令人拍案叫绝的打斗场面使广大青少年如醉如痴,因而誉为“影响一代人的不朽名作。”

1994年4月,日本著名的

百代(BANDA)公司,东映公司和集英社联手合作,在世嘉机上全力推出《DRAGON BALL Z 武勇烈传》游戏卡。

在《武勇烈传》中,共有十一位大家非常熟悉的龙珠战士,他们是:孙悟空、孙悟饭、短笛、特兰克斯、贝吉塔、小林、人造人16号、弗利萨、沙鲁、基纽队长和利库姆。此游戏的特点之一是战斗时能量数值分为上、下两行,上行“血”(LIFE),下行“气”(POWER)。被对手击中会损“血”,“血”耗尽则被判失败,发出气功波一类的功夫会费“气”,“气”不足则在一段时间内无法行动。能量值下面是一张地图,可以了解敌对方所处的位置。

在初始设定中可以选择游戏难度、关卡数等项,还可随意设定按键的功能,一般是A—拳,B—腿,C—侧空术。在每位战士的招术使用方法的菜单上,可以看到,每人均有九种招术。可实际上,龙珠战士们有很多难以无比的必杀技都未在“招术菜单”上标明。为了让广大《龙珠》发烧友们更深入地玩好这个游戏,笔者将由浅入深地逐一向大家介绍龙珠战士的武功真髓!

## 招式基本功 (按各方法均以主控制器方向为序)

1. 瞬间移动 悟空父亲和沙鲁的保留节目,可从远处在0.5秒内飞速接近敌手或从其一侧转到另一侧,是攻防一体的招术。

操作方法: ←→→→, B

2. 铲腿 所有战士均会使用,无论何时何地都能方便地发动攻击,连续使用效果更佳。

操作方法: →, ↓, B

3. 聚气 A、B键同时按住不放可迅速使“气”增加。当发出气功波而导致气息不足无法行动时,A、B键同按并反复按动十字键的上、下,可快速回复。

4. 被放手抛出后的应招 马上向相反方向连接方向键即可回到原地,遗憾的是无法防住对方守株待兔的铲腿。



10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

67 2000



# 龙珠战士的必杀技



## 孙悟空

### ① 起跳必杀技

与敌人近战时猛然间飞起一脚将对手踢起，随即空中侧钩使其重重摔倒在地，对方还未清醒过来，又被悟空一个肘击击飞了……三招一式，一气呵成，这就是《武勇烈传》中精采的爆烈连招！

操作方法：靠近对手→

↓↘↙→.B

② 空中下落香蕉腿：跳跃时脚上带着一团火飞快地踢向对手，令敌人防不胜防。用同样操作特兰克斯也会此招，而姓笛加塔擅长的则是“真空腿”，18号则使出一个三段攻击的连招。

操作方法：离敌人较近跳跃时→.↓.B

## 贝吉塔



### 起跳必杀技

将对手突然抓住打翻在地，并暴风骤雨般发出轮盘弹，使敌人既无招架之功，也无还手之力。

操作方法：靠近对手→↓↘↙→.B



## 人造人18号



① 防护罩 由于人造人18号体内有“永久能量炉”，因此使用此技时“气”消耗得很少，掌握了这一招，敌手遭厉害的气功波对她来说也只是微风拂面。

操作方法：屏幕分为上下两层时，敌人在下层发出气功波，屏幕会上移到己方所处的上层，在屏幕锁定在上层的一

瞬间发动→

→.A.

### ② 必杀技

向对手猛踢一脚，对方跟哨后退时再以一脚一肘加以重击。此招直译日文为“18号之喉战术”。

操作方法：靠近对手→↘↙↘↙→.B

## 基纽



### 身体互换术

非常敏捷的招术。与体力充沛的敌手作战，而自己“血”所剩无几时才可使用。只见基纽双臂张开，大喊一声“欧比 CHANGE!”并从口中呼出一道粉白色气流，屏幕一片雪白……换身便成功了。但换身后无法使用任何气功波，且换身时间只有一分零五秒左右。



## 弗利萨

### ① “心理

凯乃西斯”粉碎地：在那美克星上残忍地杀死小林的这招在游戏中当然不会删去。

操作方法：离敌人较近时→↓↘↙→.B

### ② “拉依尔”特技：突飞一

脚将敌手踢到空中，又用尾巴

将其抽下来，再一个头对方向飞。

操作方法：靠近对方→↘↙↘↙→.B





## 利库姆

“戴斯得里夫”冲击，将对手远远抛向空中，然后一个空袭将其压

根掉到地面。

操作方法：当

紧对方→→→

←←←，B



## 沙鲁

必杀技“针刺”，与敌人近战时，将全部力量集中于指尖，从指尖发出连续的能量束，使对方流血过多。

操作方法：按

近敌人→→→

→→，B



## 其他秘技：

1. 简单复位法 无论何时，A、B、C键与开始键同按，均可回到“SEGA”标题上。

2. 实现1.2倍速度 在“SEGA”商标的画面上，按住主控器的A、B键不放，启动开始键进入背景模糊的主菜单画面即可。进入战斗后你将发现人物的动作更加流畅，而且战士们的体力也出现了微妙的差别。

3. 人物有趣的习惯动作 两人对战时，若体力还剩一半左右，不按任何键，过一会儿就能看到龙珠战士们有趣的习惯动作。如小林很不自觉地向对手露起屁股还拍了几下；板垣用受伤的右手擦去额头的汗

水；瓦利萨则不耐烦地抬起双臂，活动自己的麒麟尾巴……。

此游戏的最大特点，亦即其魅力所在，就是那些花式繁多、惊险刺激的动作技——无论是基础的身体互换术，还是沙鲁的“针刺”，无论是贝吉塔“最后的闪光”，还是弗利萨的“心理机乃西斯”攻击，全都归类于暴虐。这龙会徒《龙珠》爱好者们欣喜若狂，血脉膨胀！更令人激动的是，无论对手使出多么强劲的气功波，己方也能躲过形势或防守，或躲避，或将其弹飞，或反击回去（当然是在别处磨练之后才能做到），这无稽又把对战的激烈程度提高了一大截。

来吧，朋友！让我们一同步入充满魅力的《龙珠》世界，与身经百战的龙珠战士们并肩快乐地战斗吧！

## 欢迎进入“游戏家庭”

“游戏家庭”专营各类游戏机卡及附属设备，提供以下游戏品种：1. 世嘉五代游戏机卡；2. 超级任天堂游戏机、磁碟机（本店拥有超任游戏卡千余种）；3. 世嘉CD机（即光碟机，与世嘉五代配合使用），可玩世嘉CD节目（光盘游戏），超大容量，内容精采，引人入胜。此CD机也可当作一般CD唱机，播放普通CD唱盘，一机多用，物超所值。本店还办理游戏机、卡的订购、代销业务，并备有各类游戏杂志。

欢迎前来选购、洽谈。（来信请写详细通讯地址）。本店料提供最优的价格，最好的服务。地址：北京市东城区交道口南大街6号。

联系人：

陈雅清

电话：4078068

BP机：8328800—1853

## 龙飞商行以玩会友

位于北京市长安街旁东顺门路29号的龙飞商行长期办理世嘉、超任游戏机卡出租出售、换卡、拷盘、电脑拷盘等业务。十几元钱租世嘉，二十几元租超任。

龙飞商行节目多，设备齐，服务好，欢迎玩友惠顾。电话：6073546

联系人：高文博 BP：2025566 呼16544

王爱民 BP：4261188 呼229193

## 本刊启示

凡本刊订户未收到杂志的，请速来信联系，或更换较为可靠的收件地址，以保证如期见到刊物。

另外，95年本刊改为月刊，可在当地邮局办理订阅，请读者互相转告。邮发代号82—622。定阅不便的，仍可汇款到本刊邮购。

# 古代封印

类别: S·RPG

作者: 斯

他们还不知道,魔族的阴影已悄

## 魔族复活

出生在格·希帝国的少年剑士  
哈德·本游戏的主人公,照例离家  
去学校上课。骑着阿斯杜拉(老师)  
正上课间,一名士兵跑来说王宫出了  
事。哈德出外好奇,同学友——女  
骑士萨拉、人马骑士豪伊商量一起  
去王宫看看。到了王宫,大臣告诉  
哈德王子在生物,且后山的塔里有妖  
魔出没。国王的秘书里,公主伊利丝  
在王子身边。哈德又来到  
后山塔找老师,一进入古塔就感到老  
师被一群妖魔围住。哈德和两个  
同伴冲上去同妖魔们战斗,并  
将其消灭。最后一只妖魔逃进了土  
库,困在囚牢里。哈德使计魔法  
逃过妖怪,救下国王。哈德预感到将



哈德·本游戏

来,魔族的阴影已悄

地方。恶魔战的一个头领

来也没有人敢去接近那座古塔



战伙伴，并命令培特跟随鲍维一同行动。

信心倍增的鲍维率众回到艾尔登尼索镇，发现小镇已被魔族占领，且走访于此的鸟人族王子路达被打昏在地，生命受到威胁。本镇的兽人族士盖尔亦加入了正义一方，战士们同魔族展开殊死搏斗，消灭邪魔并缴下路达，镇子又恢复了平静。鲍维到镇长家探望曾在城外跌伤的奥德拉，被镇长收养的流浪少年，对自己的身世久已忘记且双目失明，得知他已回忆起曾在大陆西方的某处居住过。奥德拉也要和鲍维等人一同离开大陆，以解开自己的身世之谜。镇长无奈地答应了，并帮他们准备了船只，出发前鸟人族王子路达也成了人家的战友。

全组乘船顺水而下，穿过有穴洞到早先曾遇到女人马号箭手玛琪塔的那个小村庄附近，在村庄的南边发现一处地下殿堂的入口。但据这里的守卫说其石门只有大陆东方的一位长老才能打开，于是鲍维带领队伍向东进发。同众多魔怪在大陆最东南方的平原上打过仗之后，战士们碰到了長老，一起同地下神殿入口开启石門。当大家进入神殿时遭到里面的魔族袭击，想不到这里竟有极强的魔龙族黑暗魔法师把守。战士们竭尽全力战斗，终于把魔族全部打倒并于神殿中的宝箱里找到一块刻有咒文的木板。

鲍维一行离开神殿继续乘船南下，在一处水域突然遇到可怕的巨型章鱼，消灭了它就可来到哈桑镇，在这里有位学者罗伊达，他年轻时曾是名优秀的战士。罗伊达告诉鲍维在哈桑镇的西方有一座古代殿堂，里面驻守着魔族的雷电将军，要想战胜他只能使用圣者之剑。然而圣者之剑在哪里呢？原来藏在同半人马姑娘玛琪塔相遇的小村庄里。鲍维根据指点立即到那个村子，向一棵大树下的人询问，得知必须在树前使用刻着咒文的木板，于是树下现出一个暗门，里边的宝箱里便是圣者之剑。鲍维拿到剑后返回哈桑镇，同罗伊达一起去往古

代殿堂

号称魔族“四统领”之一的雷电将军是一位身披重甲、武士样貌的钢铁巨人。除掉他身边的魔族后，要由鲍维将他第一剑。其战士才能伤到他的身体。雷电将军手中的雷神之剑攻击了好几位战士，此时已有多人阵亡。愤怒的鲍维冲上前，终于把这个魔族巨人击败。战士罗伊达跑上前启动了曾被魔族初期所夺走的“雷神之剑”。用立即在闪电下通过洞府，可通：行走，去作未知，地城前鲍维。哈桑镇更神武器装备，遇到半人马少年奥克，作为战士他也

加入了队伍。鲍维又找到神又使牺牲的战士复活，并接受天神所下达的“转值”命令。经历了战争的考验和生活的风风雨雨，少年们长大成人了，变成了样貌一新的光明战士。鲍维成为有“英雄”称号的勇者，僧侣萨拉成为人僧士。魔法师卡京成为人魔道，半人马们都成为身披铠甲的圣战士。一年加成为魔战士，枫人基波成为忍者，舞人盖尔由德成为魔战士，不死龙精粉多成了美丽的火凤凰，乌龟凯威也变为一只巨大的喷火神龟。所有战士转值后，战斗能力均增益许多，战斗方式也有所改变。鲍维将率领这支“光明军”征战了帕尔米凯亚大陆之上，夺回被魔族侵占的土地，他们是正义的化身，也是人们的最后希望。

(未完待续)

## 光明军团成员介绍

·包括前半部十二位登场战士·

### 1 鲍维

本游戏的主人公，格伦菲尔国少年。作为贤者阿斯拉尔的徒弟，正在努力修行剑士专业。在古塔事件后，离开家乡与其它民族的人物建立联络。

种族 人类  
职业 剑士



基波

尔的徒弟，行动敏捷，是半人马中著名的快枪手。

种族 半人马  
职业 骑士



基波

贤者阿斯拉尔的徒弟，是个助人多乐的姐姐型少女，擅长治疗魔法。



### 1 加加

仍是阿斯拉尔的徒弟，是个活泼的年轻人，有时有些浮躁，但身体强壮且武功很高。

种族 仙人  
职业 战士



### 5 卡京

装作风骚冷酷的样子，却尚未脱离孩子气的魔法师。

种族 精灵  
职业 魔法师



### 基波

导致古塔事件发生的当事人，曾因家境贫寒而行窃成为窃贼，富有的





## 人物介绍

是个不可思议的家族。光明军的瑞神所在的地方，被一样的人物，神秘地包围着。



罗伊达



米克



★ 依 尔 尔



王义满部国，  
狂澜的入侵，身心  
全部疲累不堪。

### ★ 巴尔卡尼

住在帕尔  
凯多大陆南面山  
山上鸟人国中，  
是伟大的鸟族之  
神，也是不伦的  
鸟族之父。曾为她  
牺牲点迷津。



### ★ 克利特

在帕尔米  
凯多大陆上  
设下结界，魔  
族咒者。他对魔  
王克那深恶不  
容，给进攻魔王  
的光明军以大  
力支持。



### ① 玛琪塔

热爱大自然，  
奔走于荒山  
野岭之中的少  
女，擅长了耕种。



### 盖尔荷德

全身长有  
薄薄体毛的普  
人族男子。正充  
感强，乐于从正  
面攻击敌人。

种族：普人  
职业：护植



### ★ 奥德拉

在帕尔米  
凯多大陆上  
设下结界，魔  
族咒者。他对魔  
王克那深恶不  
容，给进攻魔王  
的光明军以大  
力支持。

### 路达



## 本刊重要启示

从1995年第 期起，本刊改为月刊，  
通过邮局发行，风格 开本 页码 价格不  
变，具体订阅办法：  
1. 邮购订阅 邮发代号 82 622.1995  
年全年定价 33.6元，今年11月上旬以前  
办理。  
2. 本刊邮购 99% 全年定价 33.6  
元，1994年共四期 11.2元，邮费免收。  
邮编 10009，地址 北京旧鼓楼大街西晓胡同  
13号西门，本刊发行部。  
直接购买 在部分地区的游戏机专  
卖店、书店、书亭也可买到。

另外为了让更大范围的更多朋友与本刊

起迈入新时代，我们印制了 幅，张  
贴、悬挂的宣传彩图，欢迎读者来函、来电  
索取，并寄向广大读者发出倡议。

1. 向周围相识的朋友介绍本刊，约  
其参加本刊的活动。
2. 向当地的街机店、游戏店介绍本  
刊，进行相关信息交流。
3. 代理本刊在当地的销售或向当地  
的报刊亭介绍本刊。
4. 在适当的场合张贴、悬挂本刊的宣  
传彩图。

联系电话：01 4049442 1、仅具IP  
机，01 5193168 9898、01 650888  
7723，联系地址同前。

游歷記

出 張

100

411

 $\frac{1}{2} \frac{1}{2}$ 

此

畅游在这蓝色的  
海底世界里吧 漫长

文竹

七、

本游戏共有二十二关 从环境的  
变化量应分为七个水域

个、二

八世 一 流

此的决不是雪和 只因为  
间的能 通融,而那个环境却又必须

五洲大藥房 三里河路

擊空談并用身體碰觸水晶石，將得到  
星神施予的恩惠，然後出發趕一隻白  
犬。

第三关 获取水晶石的线索  
用“爆破”开路的岩石,再向右走至

只巨大的章田处,切是黄慢慢以已  
眼至受超过,不地硬中

第三关 当起跳步和要上升水流的影响不能下至深水口时,要利用潜水,跟在礁石后面就以下潜。在这一关有其向海豚求助,用它一起建好微型废料的生态值。



水鏡？ 麻坡嶼 -- 出海口

ハシ、佛と云ふ一語に、水、火、風、土、空、の五元素を以て、凡そ萬物は成るべしと云ふを、五蘊の和合と云ふ。此の五蘊の和合を以て、凡そ萬物は成るべしと云ふを、五蘊の和合と云ふ。

也。如死亡，也在于胃中  
和胃气。但千万  
不可用寒药。寒水则伤胃  
气。不可用。

这座一处较入的峡谷，  
水从高处奔腾而下，  
发出巨大的轰鸣，  
在峡谷中激起层层浪花，  
在阳光的照耀下，  
闪烁着耀眼的光芒。

第五天 已至江尾海, 惟无岩石  
可立, 故在江尾海老海中筑一小屋

第二天，可怕的水族。这里除了  
没有其它水族，极易使步调变  
乱，无论是从湖面上飞跃还是在湖底  
潜行，都一定要以最短一点向右，以  
最快的速度，最猛烈的冲击去。始  
终保持一段路程，使快者这个  
“危险区”。

水城 一、五

一、詩夢七、八、九小笑。

第七关 鲑鱼多得令人吃惊，应  
片快些为寻找会有病蟹的水晶石。  
遇到毒蛇就要竭力摆脱它的纠缠，不  
可停战。

第八关 有“渡母”之称的这  
关，最危险的东西莫过于那些乱漂  
的冰块。一旦脚踏破来在两个冰块  
之间，会一命呜呼。可是过关必须从  
中穿过去，找到飞船后，这关才算  
过关。老哥可别被吓倒，前能力才行。

星+兰 树形西殿。分左

冰挂找冰晶石 要让每跟冰晶石在冰层上滑行，并同时跃过出口向右侧新的冰层断裂处进入。打开阻塞的冰晶石，就能同一条硕大无朋的蓝钻会面。和它交迷后打开通关。

水藻：珊瑚海

同最初出发时的水城很相似,而且更加美丽。但是敌人相当多,刺楸、蛇、鳗鱼,都会给炭科科来福恩不小的伤害。由于是深沟,每层都要挖到一池淤泥中排气,使下陷。本水城与第+、十一小关。

第十关 又过了一天，没有消息，  
在它的后面开凿出一条新的道路。



第一关 一直往里走

处，换气机后先别开灯，以免被敌人发现。换气机后先别开灯，以免被敌人发现。换气机后先别开灯，以免被敌人发现。

水城 正特正特正特正特

康科在媒体 ASTERITE 两点，  
来到了传说中古代亚特兰蒂斯，亚特兰蒂斯的遗址。敌人并不是人，而是充满了其它生物，如铁球，上升水龙等。这一水城流程较长，包括第十二、十三、十四、十五关。

第十二关 从水下钟表的左  
边入口处往里走，以克服难关，同时要  
用冲力来弄断挡路的铁链。

第十三关 此处有一“亚特兰蒂斯的信使库”，要让海怪穿过于水城水晶石之间以利用自由的休息。由此可知水晶石是古代亚特兰蒂斯人的信使存储库，如同人类的书本。进入库中最左边的传送门直到传送处，最好先向雕像处发射声波以变成无敌状态。

第十四关 关

一叠挺高挺高的石墙，以特殊的“力波”方法试试看吧。用“波”方法试试看吧。用“波”方法试试看吧。

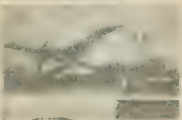


也有水龙干扰，在“波”方法  
中，水龙会干扰，在“波”方法中，水龙会干扰，在“波”方法中，水龙会干扰。

水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特



水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

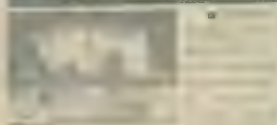


水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特

水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特  
水城 正特正特正特正特



和苏无门武功招式多样,动作不船戏里,可从十一个招式中选择一个进行对战,其中你以陈、REN、肯、KEN)

"BARE SH"版,比起普通街机版,人数多一倍,动作多,动作快,如春燕的三功技,陈和子的站姿新风格,由于本组的打击等,此节目包含两种模式,普通版,人物属性加强版,街机版,前面所说的鸡招已有在加强版街机中,使用,就战斗难度而言,普通模式,街机版的街机厂商,CAIYOM已出版本,十六人街霸(STREET FIGHTER 16)



■这是世嘉五

代动作游戏代表作, BARE KNUCKLE (格斗, 人组, 又称 赤子空拳) 的第三部, 从内容, 操作系统到容量都被强化很多, 故事/画面延续了前集的情节,

又与邪恶, 以暴力与进攻力度的战斗, 游戏的主题, 生存, 家族格, 女警探波儿, 黑人少年, 赛德, 机械人, 鬼, 这次游戏的动作自由度较高, 每个角色都有自己独特的武功, 在打击敌人, 获得一定的积分后, 以四倍, 或十倍, 绝技方面发生变化, 以更强的手段, 打败敌人, 战斗中捡到或夺取战刀, 木棒, 匕首等武器, 配合每个战士的绝技可发出威力很大的必杀招, 动作优美潇洒, 令人耳目一新, 在游戏过程中使用某种秘技的话还能在降伏第一关的中头目(船长), 大头目(忍者)和第二关的袋鼠后, 把它转变成为自己人, 共同作战, 大大增加了游戏的趣味性。



■NAMCOT 公司

这个题目是特色

式与十, 充满个人特色的情节是这个游戏的特色, 当然, 敌人全部都是僵尸, 妖怪, 鬼魂之

类, 与二代作品相比, 这个游戏更加着重神秘感和自由度, 主角可以上下左右随意走动, 游戏中还可按暂停键查看地图, 故事里男主角 RICK 的家, 蓝湖别墅遭到恶魔的入侵, 其妻和儿子的生命全受到威胁, 由于邪神将于某月十二日(星期五)夜里降临在 RICK 家的阳台上, 这一天便是鬼怪们复活的日子, 当 RICK 戴有魔力的面具赶到别墅时, 恶魔已降临到了人间地狱, 悲愤的 RICK

六个版面, 每关的地

杂, 无如迷,



■这个游戏的

英文译名为

TERMINATOR

即机械战警对终结

者的意思, 把这两

部深受欢迎的科幻

片中的主人公结合

在一个游戏里, 或

更能更多地吸引爱好者吧, 以来自未来的敌人——终结者为首领的机械军团向现代人类城市伸出了罪恶之手, 它们烧杀抢掠, 劫持人质, 并以此要挟政府, 人们把全部希望都寄托在机械战警身上, 为了拯救无辜的人, 机械战警莫非再次踏上征途, 游戏中有多种武器供战警使用, 亦有补充体力的道具于各处出现, 游戏者可根据地形、敌人的分布情况来选择适用的枪械, 比如说在敌人较多的情况下应使用霰弹枪, 而在敌人很强大时最好以破甲弹或镭射枪攻击, 终结者将会出现在每关的重要地段, 你要操纵着机械战警与之展开殊死搏斗, 在枪林弹雨中, 胜利一定属于勇敢的莫非。





FIFA

○宋忠民 宋志勇

# 国际足球赛

EA 胜利公司出品  
可多人一起玩

足球“被称为世界第一

FIFA 国际足球赛由 EA 体育部(EASPORTS)制作，  
怀上赛制

在世界杯足球赛预选赛  
被体育界公认的 EA 胜利公司制作的“F

一个创地足球，每个动作的画面都是

就请你自己去领略一下奔跑在绿茵场上那紧张而兴奋的感觉

## 主要菜单的中英文对照

Lang usage	选择语言
Play Mode	比赛形式
League	联赛
Restore	恢复
Demo	示范
Exhibition	表演赛
Tournament	锦标赛
Playoffs	名次

Match	比赛
Rules	比赛规则
Full	所有规则
None	没有规则
Game Type	比赛方式
Action	动作
Simulation	模拟
Off-sides	是否用越位
Weather	天气选择
Dry	干裂

Drenched	热
Hot	场地方式
Field Type	草地
Grass	人工草坪
Artificial Grass	时间
CLOCK	连续
Continuous	比赛
Out of play	暂停
Sound	音响
SUV mode	声音模式

Team Coverage	布置防守
Team Strategy	组织进攻
Team Tactics	战术选择
Game State	比赛状态
Score Summary	得分总结
Goal Summary	射门记录
Quit Game	退出比赛

# 武士道



播主

出品公司: SEGA

类型: ACT

形式: 1-2 PLAYERS

容量: M

面市期

《武士道》是世嘉公司新制作的一部打斗游戏。游戏中，各位武士除了有精进的武艺和熟练的养敌本领之外，还有神秘和奇异的背景场面。

让他们可以报仇雪恨

**拉辛索斯** 拉辛是美国芝加哥一个黑社会头领的手下。有一天，黑社会头领要他到医院安放包裹炸弹，但拉辛为了拯救无辜的人而放弃了这次行动，结果被头领杀害。

## 主要绝招

下(聚气)，上+重腿 灵猫上飞  
后(聚气)，前+重拳 飞抓  
后(聚气)，前+中拳 飞刀  
轻腿+轻拳+轻腿 铁马走步  
轻拳+中拳+重拳 铁手连打

**莎杜** 莎杜是黑兰花集团中的刺客，她逃离黑兰花集团，但是黑兰花集团不允许她这样做。

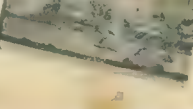
## 主要绝招

后(聚气)，前+中拳 电光一闪  
轻腿+轻拳+轻腿 铁马走步  
轻拳+中拳+中拳 连打  
轻腿+轻腿+轻腿 铁马走步

**崔顿特** 崔顿特是罗马人，当年亚特兰斯人和罗马人争夺地面的统治权，结果罗马人获得了胜利，把亚特兰斯人扔进了大海。

## 主要绝招

后(聚气)，前+重拳 血袭弹  
后(聚气)，前+中拳 特殊冲锋  
轻拳+中拳+重拳 液体墙  
中腿+重腿 护身光环



**盖特** 1899年，基特在义和团起义时访问中国，看到很多无辜的中国人被杀害，受到同情心的驱使，基特帮助义和团阻止清政府的破坏活动时，被清政府杀害。

## 主要绝招

后(聚气)，前+重拳 傀儡线  
后(聚气)，前+中拳 四旋锁  
轻拳+中拳+重拳 快速移动  
下(聚气)，上+轻腿 旋转攻击

**撒亚尔** 撒亚尔原是教堂的弟子，爱好科学的撒亚尔发现了一种无限的、无污染的能源。但是在这种能源利用

## 主要绝招

后(聚气)，前+中拳 魔咒攻击  
后(聚气)，前+中拳 魔咒魔法  
轻拳+中拳+中拳  
轻腿+轻腿+轻腿 铁马走步

**拉斯柯威尔** 机器人拉斯柯威尔在一次重要的战争中，大脑被安装了电子病毒，而

## 主要绝招

后(聚气)，前+重拳 冻结弹  
后(聚气)，前+重腿 电波光线  
后(聚气)，前+轻拳+中拳 跟踪飞斩  
后(聚气)，前+中拳+重拳 飞轮斩



# 秘技篇



## 兽王记

### 选关

当标题画面出现后,按住手柄的A键不放,按开始键,会出现一个光标,可用方向键来选择关卡、人数、难度及选关。选完以后按A键开始。

### 接关

在GAME OVER出现后,按开始键使其回到标题画面,然后再按住A键启动,就可接关。若多人时进行,则按住副手柄的A键启动即可。

### 选兽王

游戏中的两名主人公在吃到三颗魔力球后,便会有狼、虎、熊、龙四种兽形变化,威力十分巨大。在标题画面出现后,用A键按住手柄的A、B、C,右下再启动,便可出现一选择栏,可随意选择兽王的兽王。

### 选音乐

标题画面出现时,同时按A、C、上键,再按开始键,即可出现一个音乐选择画面。

### 人形操作法:

A键——出拳,B键——踢脚,C键——跳跃,下键+B键——倒地向上踢,上键+C键——高跳,C键+B键+A键——跳起进攻。

### 兽形操作法:

A键——进攻(吐火球或吐激光),B键——冲音波,C键——跳跃。  
吉林 彭宏伟

## 北斗神拳

### 接关

当游戏结束时,按住A、B、C不放,按启动键,就会出现选关画面,用上键选关,在第一大关

## 霹雳先锋

### 无敌法:

按住A、B、C,按启动键,此时暂停,游戏开始,主角出现,只允许开可加无敌人,但连续暂停会影响游戏时间,此时可恢复正常,当主角死去时,立即按暂停,按右,再连续暂停,主角可复活。  
内蒙 舒里木盟 灵力强

## 格斗三人组

### 悲剧的结尾

在双打打到最后一关,回答问题时,一个答对,一个答错,这样,你们就必须互相残杀,直到一方被另一方打死,幸存的一方如能将最后的大头目打败的话,会有悲剧性END画面出现,并且根据不同人物共有3种画面。  
上海 徐震峰

## 魔域争辉

### 进入

OPTIONS 按住A,单发状态)再按开始即可进入功能选择画面,选MANIA为练习板。射击时按住A或等到画面右方的能量聚集器闪光时松开A或B即可发射高能武器(第二种以后的武器有效)。

## 三国志列传

### 不

减忠诚度和提高忠诚度法:攻打敌城时直接向太守挑战抓住或杀神后就可免所需的人才,在下个月

入手,即可找到他,并且忠诚度。若在中途拦截敌方军队,抓住时武将也不减忠诚度,如果提高某位武将的忠诚度,只须让他打了几场后,忠诚度即可。

铁·徐音 龙

### 超值武将法:

先选定2人,玩215年,曹操、刘备、将曹军的6名武将调进15安城,得到军的3名武将调进16新野并进攻15安城,进入攻城画面后,由曹军用空城计将刘备俘虏并全部任用,或经过多搬回大本营时将曹军的10名武将全部撤出。结束后用情报可找到高览,这样的武将还可在4、8、10、11、14、16、21城中提出。注意,不要将君主调进安城,否则此法不会成功。

### 用一两金子

买九十九万两金子,让十名武将带二十五万两金子,行军进入村庄购买粮食,将光标向左按七次,上一次,按C键,此后还可用来买的米和梳梳武将,如忠诚度在90以上可用30

## 超级忍者

最后一关后半部有8个错综复杂的房间,这8个房间间各有许多门相连通,是一个迷宫。走出迷宫的方法为:先从1号房最右端一个门进到4号房,等到电视画面一出现4号房时(在此画面右下方有一断层,通过断层可进入秘室,其中有许多宝物,要尽量获取),从此画面中右端的一个门进入8号房,从8号房的最右端一个门进到2号房,然后从2号房左边第一个门进到6号房,从6号房最左端的下面一个门走出迷宫。

# 玩家论坛

## 替游戏说几句

据载,某市有万名儿童举行签名仪式,以示“告别电子游艺厅”。组织者用心固然不错,可是笔者却别有一番滋味。

电子游艺是一种现代科学的产物,它与其他被“禁止、取缔”的东西如吸毒、赌博等有根本的区别。游戏机是科学的产物,人能把它造出来,也能把它管好、用好。

以笔者家庭为例,数年前就买了游戏机,消遣、娱乐,调节家庭气氛,它给我们带来了欢乐。孩子也说,未曾出现过被迷心窍、不思茶饭、耽误上学的事。最近又升级换代,买了一台中英文电脑学习机,电子游戏、英文打字、五笔输入、BASIC语言等,应有尽有。看看孩子用“炮火”把一个个快速落下的字母“轰”跟,派“小鸟”把挂在中文字的气球“啄”破,我真佩服电脑设计人员的聪明才智,把枯燥无味的打字训练变成了快乐、有趣的游戏节目。不是呼喚过“愉快学习”法吗?电子游戏机为我们开辟了新路。

诚然,社会某些游戏机房是有严重问题的,但是问题是可以改进的:场地狭小、空气浑浊,可以改善一下机房的条件;有些游戏内容不良,可以进行清理;至于孩子着迷,也是可以引导、控制的。

主要的问题不是在于“机”,而在于人。笔者愿见:对电子游艺搞“不如”“疏”,把电子游艺活动纳入文明健康的轨道,不知读者以为如何?

摘自《新民晚报》

## 孩子迷上游戏机怎么办?

迷上了电子游戏机而就误学习的事例,当前并不少见。可是不少家长一方面视电子游戏机为洪水猛兽,对其深恶痛绝;另一方面又对孩子严加管制,不准他们靠近电子游戏机半步。然而这种措施实施后,效果往往甚小,令许多家长头痛不已。

电子游戏机这东西确实好玩,它变化多端、惊险刺激,险关重重,令许多成年人很容易迷恋其中而不能自拔,更何况是好奇心盛、求知心切的孩子。除非没接触过这玩意儿,否则你就不能从内心深处完全消除孩子要与这较劲的那种渴望。“禁果”往往是这样的,你越禁它,它的诱惑力则越强。于是你越是不让他们玩,他们上课就越想(这仍是在间接地干扰孩子的学习,而且效果并不比其直接干扰差),于是他们就挖空心思,寻找机会,有时甚至采取撒谎、色诱等手段,设法来满足其强烈的心理欲求。

我记得丙戌我家附近有一个非法的鸽子市,这个鸽



子市阻塞交通,影响市容,妨碍卫生,扰乱治安,因此有关部门几次予以取缔,但都未能奏效。后来有关部门另辟一块地方建立了合法的鸽子市,如果满足了人们正常的交易行为,又完全消除了上述的种种弊端。

这一事例启发我们,对一些不利影响较多而又禁止不了的东西,不妨采取某种形式来赋予其存在的“合法性”,并最有效地限制其不良的作用。有位家长,看到孩子老到外面玩游戏机而就误了学习,干脆就买了台电子游戏机直接收到了家里,并和孩子“约法三章”,每周玩二次,每次时间的安排和长短,做完作业及成绩良好才能玩等等做出了规定,孩子欣然同意。以后由于有了在家玩的机会,孩子就不愿老到外面去打机了,此外由于学习与打机挂上了钩,完成学习任务与提高成绩都能直接增加自己玩电子游戏机的机会,所以他学习起来更踏实,更认真了。你看,玩游戏机,这个一直认为是耽误孩子学习的东西,如果能合理利用一下,反而成了促进孩子的“动力”了,你说这种教育方法是不是更妙些?

## 浅谈武功游戏

武功游戏以其精彩的格斗动作和激烈的格斗场面,吸引了许多青少年,在电子游戏中,占有相当大的

比例,有着较高的要求。

以分为两大类。

在一定场地上与一牌“杀手”进行格斗,最后击败他。这一类游戏最早期的代表作,应推《成龙》。游戏要过五关、斩六将,营救被劫持的女郎。成龙是位受欢迎的武打明星,在游戏中作为主角形象,也是具有某种

吸引力,使趣味性大打折扣。后来,又推出了《双截龙》系列,不管是在主角形象、功夫,还是背景、色彩上,都大有改进,曾经风靡一时。但真正掀起这类游戏狂飙的,却是《三国志》。游戏以中国历史上的三国时期为背景,编进了蜀国五虎将关羽、张飞、赵云、黄忠、马超一路上过关斩将,追杀汉贼曹操的故事。该游

类游戏,可称之为“格斗”游戏。

在一定场地与一位实力在伯仲之间的对手较量“格斗”的节日,应属《功夫》和《擂台》。

格斗游戏设计较为粗糙,而且背景、

低。四年前,推出了街机《街头霸王II》。

游戏界,青少年中兴起了一股“街机热”,席卷东南亚,以至世界各地。游戏中,六位主角不再只具有智慧,而是

(RYU)的“升龙拳”、“波动拳”、“旋转腿”等。

另一个特点是可以两个游戏者同时登场。

(1) 格斗

肯,肯是一个靠捕杀怪物获得奖金的半机器人。他做的最后一件事是对付一个野心博士,野心博士手中有一个可使在座的90%的人死亡的玻璃瓶。肯把野心博士逼到了绝路,但是,还是被野心博士开枪打死。

主要绝招

后(聚气),前+重拳 高速碰撞

跳起落在后前+重拳 高踢连打

米切尔:美国国际刑警米切尔开发了一种生物化学武器——一种病毒,但是国际刑警否定他的研究成果,于是米切尔偷走了这种病毒,但是在他逃跑时,这种病毒把米切尔变成了一个吸血鬼。

主要绝招

后(聚气),前+重拳 僵尸飞扑

后,后 灼烧术



萨克:500万年前猿人

战士,他为了得到猿族第的领袖地位,向首领挑战,但是被首领打败,身受重伤的萨克,不幸被霸王龙吞食。

主要绝招

后(聚气),前+重拳 飞刺

后(聚气),前+重腿 头锤

轻拳+重拳+重拳 地动山摇

为了使玩家在游戏进程中有身临其境的感觉,本游戏在每一场景设计了主人公的死亡场面,方法是在连胜两局的情况下,在一个特定的地点(每关的特定地点不同),用重腿结束战斗,便会重演历史的悲剧。

(注:在游戏过程中,A为轻拳,B为中拳,C为重拳按START后,A为轻腿,B为中腿,C为重腿,再按START后恢复。)

## 卡姆乐屋

## 京城“老字号”游戏专营店

游戏卡勾换业务:按等价交换、收费的原则,日卡可在此交换的品种有:世嘉卡(数百种),6位普通卡(数百种);超级任天堂卡(数十种)。

2. 部分卡价:世嘉1M卡40元;8M卡60~90元;12~24M卡90~150元;特卡16人街霸295元;部分文字卡100~120元;超级任天堂卡100元。

3. 2000种超级任天堂、世嘉、小教、80电脑游戏磁盘

4. 世嘉五代I型、II型;超任、光碟机、磁碟机

5. 百种疑难游戏攻略资料。(以上邮购每次10元)

地址:北京地安门内大街 号

分店:北京地安门内大街临 号,010-64111161



# 本期 游戏 欣赏



1《光明力量II古代封印》世界!

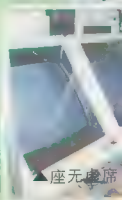


# 过把瘾

随着生活水平的提高，人们的业余生活也越来越丰富。在闲暇之余，人们喜欢通过各种方式来放松自己，充实自己。比如，参加各种兴趣班、俱乐部，或者进行一些户外运动。这些活动不仅能让人们学到新的知识和技能，还能结交到志同道合的朋友，丰富自己的生活圈子。在现代社会，拥有一个健康的业余生活，对于提高人们的生活质量和幸福感有着重要的意义。



▲新“幻”



▲座无虚席

◀ 跨上轻骑



▲ 当次司机



▲ 再画龙珠



▲ 我想称霸



▲ 争个高低



▲ 感觉“真实”



▲ 真想上阵



▲ 星球大战





世嘉游戏画面欣赏

3535  
+70

3535  
7570

暗黒武術会、決戦前夜 幽助たちは特訓を開始した

CD-ROM

ガンガン万花筒



幽遊白書

闘勝會 / 暗黒武術会

世界英雄



# 虎胆妙算



「丁」字牌，在基地  
里「丁」字牌，教  
丹拿和丹拿「丁」字牌  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地

「丁」字牌，在基地



即枪手：A. 冲锋  
枪，用于攻击远距离的  
敌人；B. 定时炸弹，定  
时炸弹是对付快速进攻的机械人及  
「丁」字牌（美）的最好武器。冲锋  
枪：「丁」字牌快速进攻

「丁」字牌

即枪手：A. 初  
级枪手，即枪手



「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地



「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地

「丁」字牌，在基地



「丁」字牌，在基地  
「丁」字牌，在基地

人关也有「丁」字牌机关。某些情报人  
员会 PASS BY，这是「丁」字牌  
的，用来开红门。第一关在  
人物上，第一关在地下道磁石场  
中；第四关在磁石场中，第六关在  
进「丁」字牌带的秘密地下室中，后  
部的磁石场中，全有这样的情报  
人员。

3. 游戏过程中还会发现一些标  
志，如红「丁」字牌（即能源），黑箱子（补  
充特殊武器 B 键）。若能源和武器没  
有损失或损失很少时，就先不要取，  
待损失大时再回来取。

1. 游戏中，敌人的某些机关是可  
以关掉的，如移动的墙（第一关就有），机械手（第一关就有，此外，第六  
关的机械手无法关掉，需用枪打掉），  
带（第三关），假地板（第一关），  
「丁」字牌关掉他们，游戏就无法  
进行下去。

2. 若者，使用飞镖和隐身  
术，不过对伤害防更大的还是快上窄里  
的地板，使你无法长久站立，所以要  
「丁」字牌关掉他们。

四关，按着人质的打手，会向  
「丁」字牌，较好对付。但你进攻时

中，「丁」字牌，「丁」字牌「丁」字牌电  
脑的游戏。进入电脑房后，插入磁碟，输  
入密码 NIKKI，磁碟和密码在第四大  
关打通后，从救出的电脑专家身上得  
到，这时要和电脑下棋，下棋时不要  
让电脑赢得九路可走，当屏幕上出现  
了三次 WINNER NONE? 的字样时，  
作战胜利，电脑爆炸。位勇士离开  
升机离开基地，胜利也回来了。和电  
脑作战过程中有时间限制。

7. 选关密码  
在标题画面上，选择 CONTINUE，  
输入下列密码：  
第一关：HMPR 第二关：KMVW  
第四关：NIKI 第五关：TVTL  
第六关：QBTL

这款游戏的好玩，就在于寻找  
过关的路径，在游戏的过程中需要耐  
心、信心和细心。当你和我一样  
这个游戏时，相信你会发  
叹：天才的设计！

上，在「丁」字牌的人街上，最好不  
采取攻击行动，否则「丁」字牌飞机关  
走，听到汽车喇叭声，「丁」字牌：以免  
被汽车撞飞。





上朝，群臣无人团结一致，  
臣人微之声张目新如大之，元帝定  
新，对臣人微目地切

出那手天公制去，要是在王面上所有  
王见大又福城中之没人，先不  
人，惜惜，饱受无人受辱，于是少受辱  
王来分战所快以自命天下五火，  
，喊喊，昆仑，  
战不如原上武林盟主，既合江湖中

当时的武功已透天人合一之  
世林若天，何法外，更堪  
是修多年的朋友何法，中道遇法  
YX功著武林盟主之声威，终于找到  
，展开了一场惊天动地的武林

## 战斗



进入战斗后，首先会看到YX  
的界面。

上左键此按钮为YX

四个伙伴(若文雅一脉相承的规定  
与敌人交手不得超过数万人，以  
见落人以及幽露的口实)

战不百中，可重受敌人打击而  
受命。

战不百中，可重受敌人打击而

战不百中，可重受敌人打击而



战斗：选择战斗目标，先按右键进入选择目标  
功能中，下方有游标表示你首先攻击的目标，按A  
键确定，按B键退回选择功能。若无设定，电脑便会

装备，若装备，便可看见该马车上所有武器  
在地图视窗指令中已选择  
不动，不要按A键确定，否则  
而只使用普通武器，按左A

战：若装备的选择方式，可选择该伙伴最  
擅长的武器应战，按B键退回选择视窗  
道具，同前述二项选择方式

例如少主HP值接近危险时，可利用此指令  
战，令少主服用金创药恢复HP值，若是MP值

道具，装备，每一个人一次使  
，已武器，或技，道具同或技  
一起使用反而时已不利，但服药后



RPG 1  
256K  
一人玩  
整稿



武 技

在时戏中,武功种类繁多,初起  
每位角色就有属于自己的绝活,遇

极具杀伤力的武举有：

天學之勢，創始人天山紫皇將天山峰巒縱橫的山勢寫入劍法，成就成一大套。

屏身物在一套“天南草”中，曾文被四唐，皆陈时味气  
全通屏体于

翻天倒地 喻名号意。是“翻翻飞天”之意。刘裕除旧。刘宋翻翻翻。傅朗乃晋女刘畴季子。喻翻。在五代十国纷乱。翻天倒地晚通。宋初华山陈师道撰通此故事。使翻天翻地得伸。

：觀天掌 有大震天掌、小震天掌之分。此掌源於少林寺，由第7代戒律院高僧慧因所創。大震天掌各有利鋒，大震天掌繁巧不展，小震天掌攻去人出其不意，令其致命受害。有些是未說明。

“醉金刀法”，辽东邢家世代精通刀法，多有能人，创出这

1991—1992 2000—2001

這本小書是根據作者多年教學經驗編寫的，可供中學物理教師參考。

$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) = \frac{\partial L}{\partial x}$

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

1998, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

3. 七壁歎, 將 MP 值恢復許多

人 參，可恢復相當多的HP值

5. 保心丹, 相当昂贵的药品, 可将 HP 及 MP 全部补足

6. 解毒科，解毒用

## 物品

1. 烟雾弹, 作战时逃跑用, 但有时会失效。

2. 震天雷 杀伤敌人用

3. 震震彈：杀伤所有敌人

## 视窗

**队伍总表** 显示主角及所有伙伴之生命值及功力值，以及各队员之长相。

个人资料 供玩者查看主角及伙伴的详细资料。

資料 即个人資料



**武功** 一 列出該人物所會的武功及等級,以便使用。

**使用物品** 指一般物品,如:医药、弹丸……等。

● 物品

宝物及宝刀宝剑之类的东西。

特殊武器 皇不庭神司家所製

其它 保存格 读取及音乐, 音效开关的切换

商店介绍

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

張林 二 年 三 月 三 日

驛站 七 四 五 三 二 一

1880

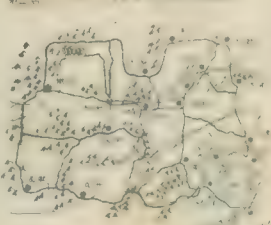
...

物品店，专售高科技产品，如震天雷、烟雾弹、毒雾弹

• 不 宜 食 用 的 食 品 有 什 么 ？

... ..

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26



忍  
者  
蛙

張穀



生息の

中華

游戏方式: 2 PLAYERS

出品日期: 1992

本节目的主角是曲只人眼睛的青蛙,其形象近似于

醒人，令众玩视却走。

功走。牠們的音韻是一個一個的，牠們除除佛羅正又的忽忽。

标志：无义为时 〔跳关〕 饺子：吃一只饺子  
如：格血 木楔 拿到后可打击敌人。

11 12 13

## 第一关 地面战斗

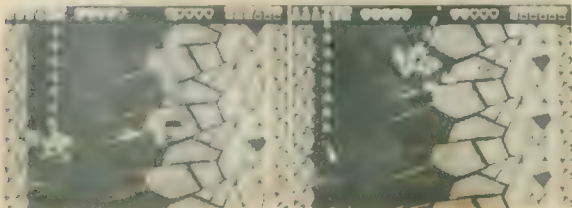
它会向你发射密集的子弹。要及时避开子弹，并举起石头。

高台,可进入时空门,来到第三关

## 第 六 章 攻 击 穴

这头忍者蛙抓住一根绳子向下滑落，途中有鸟鸦、食人植物、电网、制电器拦击他们，操纵忍者蛙攀附墙壁，过会儿它又会变一个样儿，按右键可一下把敌人撞死，有

次, 实为掉分如命的好办法, 这美没有首倡, 列:



### 第三关 断裂地带

总关的敌人不多，主要是驾驶气垫车跳脱峡谷和障碍。敌人中有一种小飞虫会偷息者蛙的血格，一定要打倒它们，不然会让它们把血咽走。总关也有一个时空门，当你驾车快到关尾时，你会很容易地发现它，如果进入，就会跑到第五章。

第四卷 水田

陸、水鏡：「我一路提得下桌，還可以舉起，舉不起時，這  
才知道是害人。」(面帶嘲笑的又說)「嘿！嘿！」  
卻十分慷慨付。它毫 刻不停地的作功，然而，常常  
給予死地。它們的骨像分三 兩路，可破下或將肢體  
最好用撞击力天呢。  
踏板時，跳上去的，  
作功時，跳下去，這是有，這則

之后,有一处版面是向右倾斜,走到头要向下跳。这有一个可落下的踏板,上了踏板后,不要落得太早,要及时向上跳起,就可上杆攀到时空门,进去后便到第六关。



## 第五美 瀑布地帶

这英忍者蛙跳上冲浪板向前急驶。只要反应敏捷避开水中障碍就没有太大问题。遇到浅滩只要谨慎，有的浅滩可紧贴上面通过，而有的则要紧靠下方。这英无数万遍

第六关 地底蛇,周

正关的难度相当大。患者站不住要跪，跪还要避开大刺，稍有差迟便会丧命。准确地掌握方向是成功的关键。兵，即进入下关。

## 第七关 火焰地带

这关开始时要和敌人打平，后来整个岩洞都起了火，忍者蛙便跳上小飞机冲出火海。最后速度越来越快，让你眼花缭乱。忍者蛙驾机冲出火海即为本关结束。

## 第八关 申捷

在这一步你要像跳蚤或者蛙连展向上跳跃。这里敌人

和机关众多,只要掌握好技巧,过关不会很难。美尾的首领是一个拿冲锋枪的太空人,注意不要让它子弹扇,要及时加命才可取胜,如两个人游戏,你可举起自己的同伴,让电武器击中被举的一方(不要让下面的忍者触受伤),放下后后,会发痒它已不怕电击,十分重要。

## 第九卷 下水管道

斗鱼只靠鳍在水上自由地游动，和空中的敌人较量，真是“如翅得水”。不过你可不要大意，这类的敌人多数是比它小得多的——鳊鱼、青人鱼、电鲰、鸭子。它们在水

有雄星 其中,以少量鱼和鸭子最为  
 喜欢。当雄星下地,要发时冲上去用掌把  
 打倒。有时它要飞到空中飞有时,使它不知所  
 措。有时还会有制电机器人在那里,身有巨型内轮碾过  
 它。有时向相反方向抽下掌,可避开后部的天制。此  
 上为所有的下地管道。这些是必须

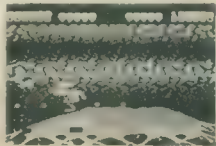
## 第十关 船方飞船

此关无太多的敌人和机关,但会有一只大老鼠飞快地向鼠层跑去引爆那里的炸弹。你一定要以最快的速度赶上它并首先到达鼠层,一脚踢飞炸弹才能安全过关。

## 第十一关 黑暗之塔

这头忍者蛙在一座可旋转的高塔上面战斗，你可以跑到塔后面藏起来，也能围着塔兜圈子，十分新奇。这头忍者蛙有：长手怪物、大嘴怪、空气精灵和石像。对付石像要事先抓住一根插在塔壁上的木棍，才不会被它所吹的强风刮飞。这头有一个小窍门：如果两人同时游戏，当遇到一只忍者蛙时马上举起另一只忍者蛙，这时大嘴怪便会一口咬住被举的一方。而下面的忍者蛙则回头望风，腾出手来去进攻敌人。上面的同伴会一动不动直到风停，连那讨厌的空气精灵也不向你吹气了，这样可轻易到达末尾。这时，敌人的首脑——女强首出现了，她会用魔法攻击你，还能变成被风刮走你，十分厉害。只要及时和它，便能打败她。

最后，忍者蛙历尽千艰万苦，终于战胜了那位太空强盗，女强盗见大势已去，化作败风逃向太空。忍者蛙的女朋友和胖忍者蛙被解救出来，上了自己的飞船，太空又恢复了平静。









。或一，他在一些面而予手的配  
向你发动联合攻击，不过只  
在右面而右下角蹲下是飞，就可以  
以其后故，本关的关键是一个撞使随  
自天的忍者，在屏幕某处出现彩影的

的气功会令你防不胜防，远观他的  
飞腿更是难以招架，同时他手下的小  
喽罗也时时向你攻击，对付他的办法  
是跳也攻击后再连续进攻，或用小喽  
罗做武器，排向武家

#### 第六关

战士们冲进了本  
格拉的宫殿，敌人拼命  
地阻击忍者战士，在敌  
人中多了一种红色的

#### 第七关

为了消灭本格拉，忍者战士们进  
到了本格拉的地下基地，这里是培养  
生化人的场所，在这里出现异常敏捷  
的生化人，生化人的特点是在受伤之  
后，还有自我恢复能力，要使它不能  
有恢复，前给予致命一击，这关的  
敌人会发动大规模集团攻击，有了前  
面的经验，就不足为惧了，本关的  
BOSS是一个身材高大的生化人，带着  
体灵志，手臂还可以伸长，但是，有  
个弱点，不注意防备，所以攻击他  
并不困难

#### 最后一关

忍者本格拉看大势已去，便要乘  
飞机潜逃，想逃过惩罚，忍者战士们紧  
追不舍来到了飞机场，为了把祖国从  
本格拉手中夺回来，为了使祖国重新  
美丽，富饶起来，忍者战士们，冲啊



#### 第四关

忍者战士们前进到火车  
大堡时，一辆坦克带着大量  
的敌人急驶过来，消灭敌人之后，乘  
机进入中部，窗外一簇武装直升飞机向  
“我”攻击，进行火力支援，对付自  
然界的攻击只能跳起躲避，由于子弹  
从侧面打来，所以，千万不要防守，大  
堡的底部是本关关键，白衣法师  
的防区，它不但会使用攻击力很强的  
雷电魔法，而且手中的魔杖杀伤力也  
很大，对付他全靠经验和你的反应能  
力了

#### 第五关

这里是忍者本格拉的武道场，第  
五关已有败绩的身番重，第  
六关，又来挑战，相信武功高，  
，老战士打败他并非难事，在这一关  
现一种矮小的装甲机器人，千  
万不要轻视它，它会发出，一连串的子  
弹向你猛攻进攻，对付它的办法是攻  
击头部，这一关的难点是一群手  
持忍者，它们跑来跑去，会使  
它混乱，消灭它们一定要以守为  
中取胜，本关的关键是一个武  
力更厚的火之武家，近战打



比原先的那种强了一  
些，机动性和攻击力也  
有所增加，可是忍  
战士的经验也在不断  
增长，所以消灭他们并  
不困难，战士们来到本  
格拉的办公室，本格拉恰好  
时，一时奇番重甲的败跑兄弟特往忍  
老战士的击路，对付他们的办法是在  
画面的一边进攻，千万不要让他们  
们前后夹击。

# 娱乐金鱼眼



这是一个与众不同的游戏 当你进入这个游  
戏时，你会发现它有着独特的魅力，  
通过不断的挑战和问答会让你体会到  
独特的乐趣

这个游戏是由日本著名  
的漫画家创作的，它不仅是一个  
益智的游戏，也是一个可以让你了解  
日本文化以及日本当红明星的绝佳  
机会。这个游戏的内容，包括“图  
像”、“文字”、“音乐”等。

“这个游戏”的题目，游戏者不仅是要猜，  
女孩子也可以用命令来吸引。游戏方面，使用了  
女广播员的真人语音配音，加上动听的音乐  
提示，使整个游戏充满了欢乐的气氛。

这个游戏可以使用超级任天堂的“扩充  
卡”来玩，也可以使用“双人”对战，当然，也可用电脑一  
人对战。这个游戏是由日本著名漫画家创作的，  
这个游戏的内容，包括“图像”、“文字”、“音乐”等。



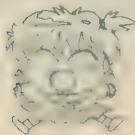
“图像”和“文字”两个部分，  
都是以问答的形式出现的，玩家可以通过  
不断的挑战和问答来提高自己的分数，击败  
其它对手。题目的内容包括  
自然常识和文学问题等，全部都是  
日文。这样的话不懂日文的朋友就  
只好“望尘莫及”了。每次提出的问题  
共有四个答案，其中只有一个正确



一旦你抢答正确,会得到一定分

而抢错答案便会受到减分的

、罚

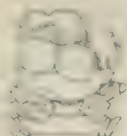


“英文”和“几何”在形式上也具  
接近,有点像“俄罗斯方块”一类的玩法。把相同的字母或图形拼在一起,  
是拼角或取得分数。进行这一比赛  
就会激发进取心以及手、脚的配合  
了,相信“方块行家”们一定愿意

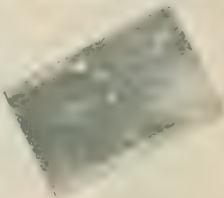
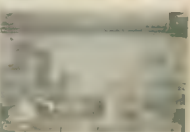
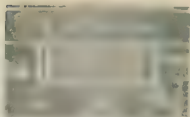


各项目中最紧张刺激的项目是  
“体育”,此时是充分发挥你两  
腿的主动能力,反复交替摆下两个脚  
键以做跑步、越跑越好。在一百米的  
跑道上,比赛时又分男女选手,以  
公平为原则。

“医学”实际上是射击游戏  
背景是生病的血管内部,你和对手运  
用超微型飞行器,击打沿途飞来的病  
毒体。此时诀窍是不要打中白血球,  
否则你会掉下要输给你的是“器  
好不容易的胃起来的人,人事故不  
始了



当你进入“图画”这一项目时,你  
会发现并不需要你画什么图画,只  
是把你一幅完整的图画分割成许多块,  
由你把它重新拼合好。如果你喜欢动  
智力拼图,那么想拿下这个项目的第  
一名并不是很难。



在海边石小滩上进行的“钓鱼”  
比赛非常有趣。比赛者看潮起  
潮落,等待鱼儿游到岸边“咬钩”,既  
锻炼耐心和观察“钓”亦又不被海  
浪冲走为要。取胜



# 最终幻想 VI

出版公司: SQUARE 类型: RPG  
容量: 24M 模式: 1 PLAYER  
面市期: 1994 印沙 朱明

超任 R16，一族中最受推崇的游戏。第六代永不磨灭的回忆。

继太空战士 V 之后，超任世界又迎来了 RPG 的新王者——太空战士 VI，它拥有 24M 容量，在画面设计、音乐效果、故事情节等方面，都达到了 R16 的巅峰状态，被誉为 RPG 千古之王。笔者花了近 50 个小时连续作战，完成整个故事之后，真是疲惫不堪，在惊讶和兴奋之余，不禁有些伤感，因为这是精彩的战斗演出后，我不知道今后还有什么游戏能够唤起我失去在太空战士 VI 中陶醉的灵感。

太空战士 VI 继承了五代中每个角色的表现素质，在人物造型、音乐效果、尤其不同于其他 RPG 的一点是，游戏者有一种十分强烈的角色代入感。喜、怒、哀、乐而皆能表现得淋漓尽致。雪拉在剧场的最后一幕：女主角和同伴们进了剧场，她被敌人打败，扮演剧中人，唱起一首悲壮的歌。东邦军、西邦军的悲壮战斗场面，也在观众面前展开。王子思念着远方的少女玛丽亚，在剧场的舞台上想着这位王子，盼望她的到来，发狂地归来。歌唱家在游戏中，在演出时正确地演唱。在演出结束时，破坏之王，扰乱和平世界的精灵们出现。

在剧场的舞台上，杀死女主角，此时，又需要游戏者控制另一位主人公，即暗恋女主角的同伴，他必须在 5 分钟之内找到破坏之王，打败它。

诸如：雪拉的感情在太空战士 VI 中有多处，游戏者不会以任性的 RPE 节目只能单一控制一名主角的命运，而是同时控制四名主角的命运。故事呈立体展开，同时进行，运用了电影中的蒙太奇手法，使整个游戏内容紧凑得一分毫，没有一点多余的笔墨。

还有一个不同的地方是：太空战士 VI 所有的情节都会给游戏者不同的提示，所以在 RPG 游戏中找不到，似无头苍蝇。

在太空战士 VI 中，有一个情节，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角。

太空战士 VI 中，有一个情节，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角。

太空战士 VI 中，有一个情节，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角，主角走上舞台，它也是主角。

值得一提的是，太空战士 VI 的片尾曲歌有 2 分钟之多，而且每个角色在剧中演奏的乐器各不相同。

1. 当然，小英雄必须通过 2. 必须有一个必杀技“左一右一左一右一”，才能杀死一个敌头目，过版，必杀技的使用方法和在战斗中使用时。

3. 到达南美洲之心，必须找到石上角部落，购买新的屋中的第一和道具，价 150 元，送到中途七期，形成新的伙伴。

4. 地球被破坏之后，女主角必须得到新的道具。









```

4 IF INT(1/K)=1/K THEN GOTO 60
5 NEXT K
6 PRINT I,
7 NEXT I

```

这一程序无论从哪方面说都没有错误,但在运行时,仅打印一个3,就显示“FN ERROR IN 60”(有FOR无NEXT)的出错信息。这是由于程序执行中从内循环跳到外循环时,循环指针被破坏而引起的。即在游戏电脑的FOR-NEXT循环语句中,不允许直接从内循环跳到外循环。这是该类机器BASIC语言的一个特点,移植中不注意就要出错。解决的方法有两个:一个是引进计数标志量D,当I是合数时D=1,I是素数时D=0,在50行的输出语句中判断D=0时才打印,D=1时则跳过,程序如下:

```

10 FOR I=3 TO 30:D=0
20 FOR K=2 TO I-1
30 IF INT(I/K)=I/K THEN D=1

```

```

40 NEXT K
50 IF D=0 THEN PRINT I,
60 NEXT I

```

经过上述改动后即可输出正确的结果。但是,仔细分析程序可见,这种程序结构的运行效率极低。第二个方法是将内循环改为GOTO循环,程序如下:

```

10 FOR I=3 TO 30:K=2
20 IF INT(I/K)=1/K THEN GOTO 50
30 K=K+1:IF K=I THEN GOTO 40
40 PRINT I,
50 NEXT I

```

显然,方法的程序效率较高。有此例可见,程序员移植时不能贸然从事。特别是在中文BASIC系统中更要谨慎,原因是不同厂家的中文BASIC各有特色。但是,游戏电脑中也有可任意交流的工作系统,即BS-2A版本的F BASIC,它是任何机型必配的工作系统,本栏目拟以该系统为用户交流系统,并且每一期登一个短小精

悍的趣味程序供借鉴。

11. 问:我的电脑学习机型号是“科达486”,其学习卡上标有标准打印接口,但不知应接何种打印机;另外用录音机有储程序应怎样操作还有在中文输入中,“完、冥、峰、吟”等许多汉字打不出来,是何原因

答:“科达486”是种低配置的笔写主题学习机,若仅作为电脑入门学习不失为价廉物美的商品,是初学者的上选之选。但由于是简易电脑,耳音管较简单,因此它即不能打印也不能用录音机存程序,有兴趣不用户不妨拆开机器看看。它的打印机接口和音机接口都没有连线,显然这些设计都是虚设的。该机的学习卡内只配备了汉字一级字库,所以你也不能输入二级汉字。当你学习了一段时间后,已基本掌握了学习机的性能后,故可通过电脑获得工作和学习上的帮助时,不妨再购置一台配置较高的学习机。

## 趣题编程——马驮瓦

马驮瓦问题是中国民间趣题之一,题意是用100匹马驮100块瓦,大马驮3块,中马驮2块,两匹小马驮一块,求大、中、小马各用多少匹?要求瓦要驮尽,马要用光,大、中、小马都要用

根据题意可列出如下方程:

$$A+B+C=100$$

$$6A+4B+C=200$$

$$\text{约束条件为: } A \neq 0, B \neq 0, C \neq 0$$

采用三重循环编程如下:(用BS-2A版本的F BASIC)

```

10 FOR A=1 TO 100
20 FOR B=1 TO 100
30 FOR C=1 TO 100
40 IF A+B+C<>100 THEN GOTO 110

```

THEN 70

60 PRINT A,B,C

70 NEXT C,NEXT B,NEXT A

程序的运行结果为

2 30 68

5 25 70

8 20 72

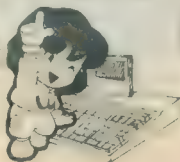
11 15 74

14 10 76

17 5 78

读者可以验证一下,以上六组结果都是正确的

通过程序运行可见,求解的速度实在太慢。不难看出,程序的循环次数高达100万次,显然这个程序虽可行但不可用,下一期将介绍这一程序的优化程序。



## 吃想园

许多“发烧友”心中都有一个梦,希望按自己的思维搞一个游戏,然而用了半天时间,我写出来的“马驮瓦”游戏,除自己玩,连试玩者寥寥,最后“弃甲归田”,以解玩家心声,共睹中国GAME之未来!

“构想成真的时候,乃是‘游戏人生’的辉煌存在!”——凯晨

★《镜迷宫》:游戏由一个迷宫构成,类似游戏中的3D WOLF,但墙壁由镜子构成,有等腰三角形的角为45°或135°,由于墙壁的反射也产生多次“虚像”,同时下降相机的焦距,所以当你看镜中多次虚像时,行。可是,因为看到了“虚像”就产生错觉,体力。也许你做了头也找不到真正的虚像,因为你时处不确信,忘记这是一个“镜子迷宫”,游戏既简单成立,也可以是某一堆书籍游戏中的。关。而且镜子中有时有“鬼”在模仿你的一举一动,而当你转身而去时,“鬼”会突然走出镜子害你!!!

●《任天空中有个小鹰派(鹰派)》:应增加游戏的功能,因为也有时会误杀,但如不能在规定的时间内取胜也要受惩罚,如无胜利则你被殴打(即被击败)吧!——野仔

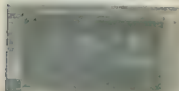
●《大家一定都玩过国王吧,但有些人总是玩得很慢,并在慢时增加对王后头部的伤害,也许是对慢棋者是“一种惩罚”吧!——枫边



一、商业街区……

· 确保电力的供给

“模拟城市”的任何一处设施必须在电力供给的前提下才能运作。因



此，建电 便是你在首要选择 城市版图的 能够有人电来转中。倘若你 也可见“建设规划”指令 竟变为

### 3. 三大区的配置

在节目中，工业、商业、住宅 三种类型的建筑和发展是，

建设来确认的，在哩生，建 这是您的职权范围，然后再将电 线、公路等基础设施完善起来，市

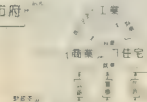
府也就基本尽到了。至于每个 区域是否会出现吸引商业产业，那就 由电脑程序来判定，其实这已是该 节目的魅力所在



从大区的地理分布而言，商业 区位于市中心，工业区在周边发展， 住宅区则是城市规划的基本 需求

在模拟城市，各个建筑设施是 其特点

市府



府的国库才能逐渐地有积累，您才能 长久地去规划下去，过把市长瘾。反 之您将面临破产载道、民不聊生的可 怕境况。

规划多少个工厂、多少家商店、 多少座住宅楼才是 大区配置的最佳组合？

游戏中，您会遇到以下

max(税金) = I + IC + 4R

其中：I 工业，IC 商业，R 住宅

游戏中，您会遇到以下 种地，(模拟城市)的便捷，更严格地 有，必需给大家家作。还有，在运 节过程中，规划与调整应同隔进

### 1. 倾听市民的声音

在节目中，无论是游戏过程还是 用户界面，都为玩家提供了诸多形式 的信息反馈回路，以帮助市长基于城 市发展的现状和当前所面临的突出 矛盾和问题，找出症结之所在，并作 出适度的调整。因此，市长的决策方 式不是盲目的动作，而是分析后的判 断。

例如，在每年一月份，荧屏便显 示出一个年度财政报告。报告书中有 当前税率执行标准(可调整)。显然， 过低的税率尽管可以刺激工商业的 发展，但市府的收入很有可能陷入不 可自拔的困境，而过高的税率又会使 投资者望而却步。因此税率的调节要 寻找一个平衡点，以达到既要找钱毛 又不让鹅叫的最佳地步。



经常调出 Windows 菜单是十分 必要的。从 Maps 项目上，可以审视一 下城市整体布局的情况，如在哪儿交 通拥挤不堪，需要疏导，在哪儿犯罪率 较高，需要投入警力；哪是大火隐患区； 哪人口比较稠密。

通过市民投诉(Evaluation)一 项，市长可以倾听市民的声音，使下 情上达，这对城市的发展帮助很大。

投诉问题大体可分为交通拥挤 (TRAFFIC)、犯罪率高(CRIME)、环 境污染(POLLUTION)、住房紧张 (HOUSING)、失业(UNEMPLOY- MENT)等多方面的问题。面对这些 压力，相信玩家能根据实际状况因势 利导地加以解决，从而锻炼您的分析 问题解决问题的能力。

## 建设、规划指令 及发展参考因素

名称 功能 效果

地 址 设置土地(铲掉地)，修整建筑 物

公 路 修建基础设施，铺设公路后，每 件需要与铺设数量相对应的保养费。

电 线 电力输送基础设施。

铁 路 缓解交通阻塞所必需的公营。

住 宅 市民居住的场所。住宅过于稠 密将导致治安状况恶化。邻近水域建设 能优先发展起来。

商 业 商品流通销售的场所，也是市 民购物的地方。商业区的发达不仅有利 于工业区、住宅区的发展，而且也是 重要的税收来源。

工 业 市民就业的重要场所。同时也是 向市府纳税的大户。工厂过于密集 将诱发较高的犯罪率。同时还会对周 边地区形成污染。

警 署 可以减少警察地区犯罪率下 降。在人口增加时是必不可少。警 察局是市府财政支出的主要项目之 一。

消防局 火灾发生后，附近的消防局 可迅速控制火势。消防局也是市府财 政支出的主要项目之一。

发电站 供电量较大，污染小。

火 厂 供电量不大，有污染问题。建 设费用与核电站相比较小。

港口 促进工业进一步发展。

飞机场 繁荣商业区向更高水平发展 十分必要，但噪音污染较为严重。

体育场 与住宅区的发展有直接关 系。

公园 防止地价下降十分有效。

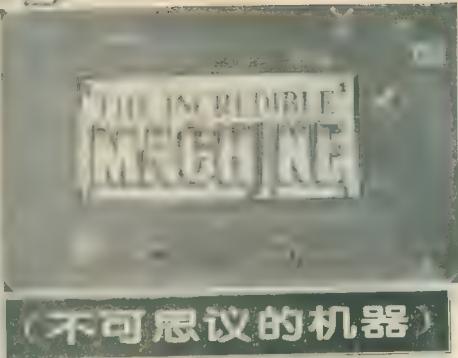
(下接 44 页)

去处 很显然，只有那些一文不

# 无聊的发明

★设计师

陶平



## 并不无聊

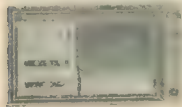
众所周知,机器是用来帮助人们达到某种目的的设计,而设计机器的过程,往往是一个充满挑战的过程。为了达到目的,而全力把过程加入各种新奇、可笑的“机构”,自然就会令人不可思议或感到十分无聊。

其实,任何一种设计,均是人类的思维活动,其中包含着创造性,在人们已不再为温饱而奔波的今天,或许会突然发现,游戏中所蕴含的科学知识丰富得不可思议。

在被称为“无聊发明”的设计游戏中,蕴藏着本世纪的科技精英——电脑的屏幕上。

## 明确任务

进入游戏后,首先要明确任务,所以任务十分简单,如:把球投入球洞,引爆炸药等等。图中的任务就是让位于左上角的猫走到右下角的猫。



每完成一项任务,就一步,一共有85项任务,开始的任务直观,条件明确,随着你的

进步,任务与所给的条件之间的关系越来越隐蔽,越来越复杂。

## 运用条件

“条条道路通罗马”,解决问题的方法不是一成不变的,但必须有条件,有“道路”。

游戏的条件分为给定条件和选择条件。

以上图为例,给定条件为上下五层长短不同的木板,位于左上角的猫,位于二层楼的电控炸药;选择条件为一个扳机、一条绳、二个滑轮、两只老鼠、三个玻璃鱼缸。

如图,俄国见下图,连接老鼠的自动吸引引道



四两层楼板。

震碎了三层的鱼缸;从上面跌下三层的猫被鱼吸引再向右行,不慎掉到一层;最终一层受惊的老鼠将帮猫找到回家的路。

到此任务完成,你就有资格再领新任务。

本游戏中选择条件众多,相互关系微妙有趣,主要有:

传送带:用于输送动力,需要一个支点和一个定

点,但一个支点和定点上只固定一条传送带。

**跑鼠竞赛:**笼子中的老鼠受到刺激后,会拼命奔跑,并带动滚轴。可以作动力源。其激励源可能是鼠。

**弹:**固定位置后,开始后垂直落至最低点。一般用作激励源,落层不同,力量有异。

**和:**可使球持续滚动

**炸药:**点燃后爆炸,可击开障碍物

**挡板:**可以改变力的方向

**齿轮:**多个齿轮组合在一起可以传动,还可爆破气球。

**传送板:**和传送带配合可以传送物体。

**鼓风机:**受控后排出风来,是简单的动力源

**放大镜:**聚光后可点燃大炮和炸药,方向一定要注意。

**绳子:**可以将力向较远距离传递。

**蹦床:**使下落的球跳起来,且越跳越高。这虽不够真实,但用起来十分滑稽

**大炮:**被点燃后可以击出一只铁球,引起其它动作。

**气球:**直线上升,但是浮力很小,只带动电源开关。

**滑轮:**滑轮可以改变力的方向,滑轮组可多次改变力的方向。

**拳击手套:**后部受力后可打出重拳,力量很大。

**电源:**动力源,有正负极之分。

**手电:**打开后发光,可作光源。

**剪刀:**可以剪断绳子,或剪破气球。

**扇:**通电后旋转,主要作用是推动风车和风力发电机。

**蜡烛:**被点燃后作光源

**猴子:**当把牢子拉开,猴子看到香蕉后,它会蹬脚踏车,是动力源。

**风力发电机:**电源,被风吹动后会发电

**电动机:**通电后会旋转,是动力源。

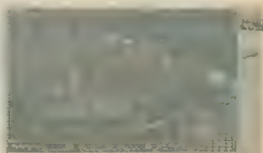
**金鱼缸:**被打破后可以引出鱼来。

**猫:**有时用来刺激老鼠,有时开动电源,作用

**风车:**受风后可连续旋转,可作动力源。

气,由他的多种运动与气球等

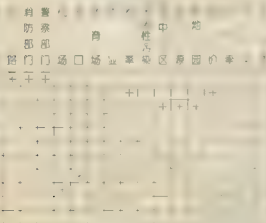
内的重力设定(星球选择)和气压设定(气象选择),也会有明显的变化。这给游戏过程增加了多变的趣味。



上图所规定的任务是让火箭升空(左上角),当然,任务完成了,但其中的过程可不是一眼可以看出来的。

## 不可思议

透过众多繁杂的条件、工具,找到它们之间严格的逻辑关系,进而组合成一台有机的“机器”真是不可思议!但当你从这种游戏中学会去加取精,去伪存真,学到相关知识,增加逻辑分析能力时,那才真是不可思议!



能  
业  
人  
□

+ 表示正负影响  
下面这些项目受左  
面各项因素的影响

展 望

非  
必  
要  
因  
□  
□  
□  
分

上接 页

## 模拟城市参考图



# 新闻联播



## 电脑正在改变

### 传统的教育方式

因发明了 Logo 绘图软件而在电脑界极负盛名的美国麻省理工学院教授基莫尔·帕伯最近提出,电脑正在改变人们的学习概念和学习方式,因而传统教育已面临必须彻底改革的时刻。

帕伯认为,人类以前都经历三个学习阶段。婴儿时期,人类靠自己的直接探索来学习知识;青少年阶段,依赖他人间接地灌输知识;成人之后,又回到自我探索阶段。但是,在如今的电脑时代,信息传播技术的发达已使人们习以为常的学习概念和方式发生了彻底改变。

在这种情况下,传统的教育方式已渐渐落伍。学生不必只靠纸、笔和书本作为学习工具,他们应当学习的是类似编写程序的技术,从而激发他们的思考创造能力。他们应成为“游戏制作人”而不止是“游戏使用者”。

## 电脑为家庭带来乐趣

在美国,家用个人电脑已不再专用于处理公司工作,据 Infocorp 电脑公司对一万个美国家庭所做的一项市场调查表明,个人电脑已经逐渐被家庭用来进行消遣和娱乐。

当被调查者被问及他们的个人电脑最常用的用途时,有 76% 回答娱乐和游戏;而在两年前,家用电脑只是为了方便,可以把公司的工作带回家处理,但如今这项应用已退居第 4 位了。

Infocorp 公司高级主管 Goldberg 指出,Sega 的电视游戏机如今已不再是最受消费大众欢迎的游戏了,取而代之的是个人电脑上的游戏软件。Infocorp 公司预计,全美 9200 多万家庭将花费 550 亿美元在个人电脑的硬件上,60 亿美元在软件上,现在的消费者愿意花在软件上的费用就象买

书及音乐 CD 一样,只要他们对新上市的产品有兴趣,便会自动掏腰包买下来。

此外,家庭中唯一的一台个人电脑已不能满足每一位成员的需要。Infocorp 发现,1994 年,平均卖出的个人电脑,有 25% 是因为现有的个人电脑已不敷使用,因而购置第

## 日本、英国将进行家庭多媒体服务试验

日本东京电力公司、三井物产公司、三菱公司及东急电铁公司,最近决定联合进行向日本家庭提供多媒体服务试验。这将是把有线电视系统与地区性通信网相连的多媒体网络试验。试验过程中,他们将把电视机与计算机的信息处理功能结合起来。为此,这 4 家公司已在光纤通信网方面投入了大笔资金,准备通过以把东急电铁公司的有线电视系统与光纤通信网络连接起来的方式,向日本家庭提供电话和其他交换信息的服务。服务范围很可能扩大到包括应观众要求随时安排的电视自选节目、电视购物和卡拉 OK 等。

英国最大的有线电视公司索尼克斯计划耗资数百万英镑进行一次多媒体服务试验。这次试验的内容包括从家庭购物、教育节目到赛马下赌注。这次多媒体服务试验将涉及英格兰西北部地区的 4000 多个家庭。目的在于给价人们对于多媒体通信技术究竟需要些什么。索尼克斯公司已宣布在英格兰西北部地区投资 11 亿英镑建立一个信息高速公路网,把在大曼彻斯特区和周围的电视业务联系起来。这次试验将远远超过英国电信局通过电话线传输录像和其他服务内容的试验。英国电信局正在大约 70 个职工家庭里进行多媒体信息网络服务试验,并希望通过这次试验在今年底把它扩大到 25000 个家庭。

## E

日本三井物产公司与美大型家庭购物公司 National Media 联合,于去年 7 月起在日本开办电视家庭购物业务,每天深夜通过东京电视台播放一小时的由美 National Media 公司制作的商品介绍节目。三井公司全天 24 小时均接受观众的订购,在一周至十天内存货物送上门。商品有运动器具、日用品和娱乐用品。目前提供 50 种商品,接受订货、送货上门和商品库存保管均由日本三井公司负责。东京电视台在每天节目结束后的深夜 2 点,开始播放购物节目。美国 National Media 公司目前已在欧洲和美洲的 30 个国家开展了电视家庭购物业务,在亚洲,日本是头一个开展这项业务的国家。新加坡在近期内地内也将开始这一业务。

## ↑

由于软件精彩,价格低廉和使用方便,愈来愈多的消费者购买 PC 在家中,使用 PC 最终是否可能取代电视,成为最普及的家用电器呢? 答案是否定的。

1993 年美国消费者总共购买 585 万台计算机,创下历史最高记录。截至目前为止,已有 2300 万户美国家庭拥有 PC 机,占全美国家家庭总户数的 1/3 左右,年所得超过 10 万美元的家庭中,已有约 70% 的家庭拥有 PC 机,这项比例远超过 1992 年的 55% 高。

微软公司总裁盖茨预测,到本世纪中,微软公司 50% 的营业额将来自 PC 机,高于目前的 5%。

松下将推出  
电视个人机

松下电器产业公司5月11日宣布将推出“电视个人机”。其特点是内装有线电视调谐器,可在个人机画面上观看电视节目,并能够欣赏CD。有关人士指出,松下将其最擅长的AV(图像、音响)技术应用到个人机领域中,信息家电领域的事业必将得到进一步强化。从目前的发展趋势来看,在字符及数据的基础上可处理图像和声音的与多媒体相对应的个人机的供货量逐年扩大,日本IBM和NEC等也都计划向市场投放具有电视功能的产品。今后如果双向通信服务正式开始,“电视个人机”将能够作为多媒体终端使用,家电和个人机生产厂家之间围绕新市场的竞争将是不可避免的,可以说电视和个人机融合一体的时代已经到来。

家用游戏机  
将超过个人机

日本的游戏机大生产厂家Sega企业公司于1993年10月14日宣布,将于1994年秋季推出可表现高清晰度立体图像的下一代家用游戏机,新产品将采用日立研制的高性能64位微处理器。前不久任天堂公司曾宣布于1995年秋季推出64位家用游戏机。

有关人士指出,家用游戏机将一举超过目前个人机的主流即32位机而直接进入64位机时代。

Sega计划推出的下一代机的名称是“Saturn”,该产品除采用32位CPU外,还采用擅长处理图像和声音的64位微处理器,从而能够表现比过去的游戏机更加清晰的图像和丰富的声音,能够自由地将电影的图像和计算机图形组合起来得到立体图像。

在下一代64位家用游戏机方面,任天堂和美国SGI公司已建立合

作关系,正在加紧联合开发,据称将把经过改进的原来用在巨型机上的CPU用在游戏机上。目前急需解决的问题是能否开发出可充分发挥64位机性能的游戏软件。为此Sega公司于1993年11月在东京开设了“Creative Senter”,将本公司和有关软件公司的技术人员及电影创作人员、音乐家、时装设计师、体育专家等召集在一起研讨开发事宜。此外,还于1994年4月设立了“Multi-media Studio”,以便加强与电影公司、广播电台、电视台、出版社、音乐公司等合作,进一步加快有关软件的开发。

文东摘自《计算机世界》

全国计算机  
等级考试今年开考

国家教委考试中心开设的计算机等级考试,今年11月20日在北京等17市29个考点开考,明年将在今年基础上推广。

国家教委考试中心举办此项考试目的在于:面向社会,为正在形成的劳动力市场服务,提供应试者计算机知识与实践能力的证明,为用人单位和人员考核提供一个统一、客观、公正的标准,促进计算机知识与技术的普及和推广。

考试分笔试和上机考试两部分。为了保证考试的质量,计算机等级考试统一命题、统一阅卷。考试成绩合格者,将获国家教委考试中心统一颁发的相应等级的合格证书。

上海首次举行  
中学生计算机等级考

上海计算机教育开始走向规范化制度,在全国率先建立“中学生计算机知识和操作水平等级考试”制度。全市43100余名初中、高中生参加了首次考试。

上海中学生计算机等级考试制度的建立,标志着上海市的中小学

计算机普及教育进入了一个新阶段。预计在今后两三年内,市区安装中可望普及计算机教育,建立“等级考试”将使计算机教育逐步趋向制度化、规范化。上海中学生计算机等级考试计划分三个等级,目前的高中计算机会考将纳入等级考,“二组”为合格,合格者颁发统一的等级合格证书。这一考试每年将举行一次,以期促进上海计算机知识的普及和人才培养,推动计算机产业发展。(俞从安)

## 台湾圣谦公司在沪登陆

多年从事8位机节目研制的台湾圣谦公司最近在上海设立办事处,准备在大陆继续发展8位机的市场。8位任天堂及其兼容机目前在国内拥有上千万的用户,但是近年新节目很少推出。圣谦目前已经准备了一批新片,如:《音速龙》等,估计将会引起广泛的关注。

(本刊记者)

## 下期要目

## ★热点

’94年中国电子游戏产业十件大事  
消费者协会打假,学习机市场有望

## ★世嘉小教授

太平记

格斗三人组II

大航海时代

## ★任天堂军团

铁拳罗宾翰

小白兔

## ★超任新航线

幽游白书I

## ★电脑玩家

沙丘魔堡

## ★电脑天地

游戏——学用电脑的捷径

## ★总目录

★读者调查表

# LIT可重錄型遊戲卡

及復錄設備系列產品



李氏(寶鷄)科技發展有限公司出品

電話: 86-0917-211261 傳真: 86-0917-219789

地址: 中國·陝西·寶鷄市金陵路21號 郵政編碼: 721001

普通遊戲卡,即使你買得多盒,所能玩到的節目也是有限的,并且玩舊的卡帶也沒多大用途了。

LIT可重錄型遊戲卡,當你上面的節目玩舊了,可以拿到經銷商處洗掉上面的舊節目,再錄上新的,如此反復。

該產品有用於任天堂類8位家庭遊戲機A、C0、C1和用於世嘉五代16位遊戲機S1、S2等幾種型號,其主要區別是容量不同,即每塊卡每次存儲的節目多少不同,你可根據需要選擇。

復錄設備包括計算機、寫入機、擦除器及操作軟件幾部分,由於是針對非專業人員設計的,所以使用非常簡單。復錄設備有P型和SN型兩種,P型只可對任天堂類8位遊戲機可重錄遊戲卡進行錄製,如A、C0、C1卡,SN型除具有P型功能外,還可錄製世嘉五代16位遊戲機S型可重錄遊戲卡。

在經銷商處進行節目錄製時,先用擦除器將LIT卡上的節目擦除掉,然後插在寫入機上,只需幾分鐘時間,便可將你所選的節目錄入LIT卡,經銷商處有很多新節目供你選擇。

虹島公司接受《家用電腦與遊戲機》雜誌委託,熱情為讀者提供郵購服務:

- |                |       |                     |
|----------------|-------|---------------------|
| 一、16位(世嘉型)遊戲機  | 阿拉丁神燈 | 145元                |
| 1. 小教授         | 645元  | 格斗龍珠(龍珠Z)           |
| 2. 妙博士(出口型)    | 685元  | 真人快打                |
| 二、16位世嘉I型手柄    | 65元   | 169元                |
| 三、16位世嘉遊戲卡(精選) |       | 魔種+影舞(二合一)          |
| 戰斧(三)          | 89元   | 120元                |
| 火箭騎士           | 120元  | 惡魔城                 |
| 雷人單卡           | 95元   | 130元                |
| 究極麻將           | 145元  | 夢幻模擬戰               |
| 大航海時代          | 135元  | 155元                |
| 美國撞球(台球)       | 105元  | 245元                |
| 雷電+空牙(二合一)     | 179元  | 武士道                 |
| 三國I            | 160元  | 160元                |
| 宋老鼠與唐老鴨        | 135元  | 四、電腦學習機:            |
| 超音鼠(三)         | 145元  | 裕興 YX-586、(標準微機 101 |
| 大平記            | 149元  | 179元                |
| 暴力克星           | 78元   | 345元                |
| 12人街霸          | 225元  | 32K                 |
| 格斗五人組          | 225元  | 超級 V5 學習卡)345元      |
| 丛林作戰(沙漠風 I)    | 185元  | 裕興 YX-686(一体机 32K 超 |
| 三國(三)          | 310元  | 級 V5 學習卡)690元       |
| 海豚             | 105元  | 五、裕興電腦學習機軟件         |
|                |       | 單詞博士系列軟件            |
|                |       | 51元/片               |
|                |       | 小學教材軟件系列            |
|                |       | 46元/片               |
|                |       | 各種遊戲軟件              |
|                |       | 46元/片               |
|                |       | F BASIC 40合1        |
|                |       | 46元/片               |
|                |       | 40合1程序集             |
|                |       | 16元/本               |
|                |       | 聲像帶系列               |
|                |       | 19元/盒               |

六、任天堂擴充卡 135元

任天堂功能擴充卡(也稱“金手指”、“無敵卡”);

1. 可以更改遊戲節目本身固有的某些功能,如:增加生命數、能量數、武器數、產生無限能量、令時間凍結、任意選关等,以使遊戲的难度降低,易于过关;或減少生命數、能量數、武器數,以使遊戲的难度提高,追求更強烈的刺激。

2. 能够产生遊戲節目本身沒有的特殊功能,如:空中行走、特強跳躍、極強跳躍等功能,使原遊戲節目面目一新,彷彿變成了一個新節目。

擴充卡的詳細介紹請見本刊第二期P30。每一擴充卡均配有隨卡手冊。

七、任天堂遊戲卡

聖康公司是专业生产任天堂(BHT)遊戲卡的公司,節目

如:超音速巡邏、大富翁、星际警長、迷魂車、突出、萬里長城、侍魂、似曾相識、迷宮封印、少林武者、变色龍、双鷹等初登市場即大受歡迎。虹島公司作為聖康公司在北京地區的總代理和總批發,將竭誠為讀者提供服務,歡迎各地批發。

八、快譯通 EC1000(中英電字辭典) 390元

功能:1. 英/漢/英双向翻譯,英文單詞 16300 多個,中文詞 35000 個;2. 查閱普通話拼音;3. 英文請字游戲;4. 中文汉语拼音輸入;5. 四則運算

以上價格均含郵資,如有其它所需請來函索取(附貼足郵票的國郵信封)。通信及匯款地址:北京西城區四德大街双寺胡同11號(虹島公司) 郵編:100009 電話:(01) 4011117-412 联系人:王磊



★世嘉 16 位游戏机 MEGA  
DRIVE 2 连 CD II 型机



★世嘉“土星”32 位  
游戏机



★由 SONY 公司出品的 32 位游戏  
机“PLAY STATION”

★SNK 公司的“机皇”——  
NEO · GEO 高级娱乐之 CD-ROM



# 机种 博览

★美国 AMEGA  
32 位游戏机



Amiga siirtvi CD-aikaa

# 家用电脑与游戏机

一九九四年十月号(总第3期)



## 裕兴学习机

- ★十大硬件设计, 36项固化软件功能, 全国最强
- ★原装微机 101 键盘
- ★独有扩展插座, 软件可自由扩充
- ★超级学习卡 32K 内存是普通学习机的四倍
- ★可接磁盘驱动器
- ★近百种扩展软件可随意更换, 独有中小学系列软件
- ★百种声像带辅助各科学学习
- ★一年保换终身维修

北京裕兴机电研究所 北京西城新街口西教场 35 号 邮编 100035 电话 2243852

国内统一刊号: CN11-3450/TP

定价: 2.80 元